

O'REILLY®

TDD w praktyce

Niezawodny kod
w języku Python

TWÓRZ NIEZAWODNE APLIKACJE W JĘZYKU PYTHON!



Helion 

Harry J.W. Percival

Tytuł oryginału: Test-Driven Development with Python

Tłumaczenie: Robert Górczyński

ISBN: 978-83-283-1377-4

© 2015 Helion S.A.

Authorized Polish translation of the English edition of Test-Driven Development with Python, ISBN: 9781449364823 © 2014 Harry Percival.

This translation is published and sold by permission of O'Reilly Media, Inc., which owns or controls all rights to publish and sell the same.

Polish edition copyright © 2015 by Helion S.A.
All rights reserved.

All rights reserved. No part of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage retrieval system, without permission from the Publisher.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione. Wykonywanie kopii metodą kserograficzną, fotograficzną, a także kopiowanie książki na nośniku filmowym, magnetycznym lub innym powoduje naruszenie praw autorskich niniejszej publikacji.

Wszystkie znaki występujące w tekście są zastrzeżonymi znakami firmowymi bądź towarowymi ich właścicieli.

Autor oraz Wydawnictwo HELION dołożyli wszelkich starań, by zawarte w tej książce informacje były kompletne i rzetelne. Nie biorą jednak żadnej odpowiedzialności ani za ich wykorzystanie, ani za związane z tym ewentualne naruszenie praw patentowych lub autorskich. Autor oraz Wydawnictwo HELION nie ponoszą również żadnej odpowiedzialności za ewentualne szkody wynikłe z wykorzystania informacji zawartych w książce.

Wydawnictwo HELION
ul. Kościuszki 1c, 44-100 GLIWICE
tel. 32 231 22 19, 32 230 98 63
e-mail: helion@helion.pl
WWW: <http://helion.pl> (księgarnia internetowa, katalog książek)

Pliki z przykładami omawianymi w książce można znaleźć pod adresem:
<ftp://ftp.helion.pl/przyklady/tddwpr.zip>

Drogi Czytelniku!
Jeżeli chcesz ocenić tę książkę, zajrzyj pod adres
<http://helion.pl/user/opinie/tddwpr>
Możesz tam wpisać swoje uwagi, spostrzeżenia, recenzję.

Printed in Poland.

- [Kup książkę](#)
- [Poleć książkę](#)
- [Oceń książkę](#)

- [Księgarnia internetowa](#)
- [Lubię to! » Nasza społeczność](#)

Spis treści

Wprowadzenie	13
Przygotowania i założenia	19
Podziękowania	25
I Podstawy TDD i Django	27
1. Konfiguracja Django za pomocą testu funkcjonalnego	29
Słuchaj Testing Goat! Nie rób nic, dopóki nie przygotujesz testu	29
Rozpoczęcie pracy z frameworkiem Django	32
Utworzenie repozytorium Git	33
2. Rozszerzenie testu funkcjonalnego za pomocą modułu unittest	37
Użycie testu funkcjonalnego do przygotowania minimalnej aplikacji	37
Moduł unittest ze standardowej biblioteki Pythona	40
Ukryte oczekiwanie	42
Przekazanie plików do repozytorium	42
3. Testowanie prostej strony głównej za pomocą testów jednostkowych	45
Nasza pierwsza aplikacja Django i test jednostkowy	46
Testy jednostkowe i różnice dzielące je od testów funkcjonalnych	46
Testy jednostkowe w Django	47
MVC w Django, adresy URL i funkcje widoku	48
Wreszcie zaczynamy tworzyć kod aplikacji	49
urls.py	51
Testy jednostkowe widoku	53
Cykl test jednostkowy — tworzenie kodu	54
4. Do czego służą te wszystkie testy?	57
Programowanie przypomina wyciąganie wiadrem wody ze studni	58
Użycie Selenium do testowania interakcji użytkownika	59
Reguła „nie testuj stałych” i szablony na ratunek	62
Refaktoryzacja w celu użycia szablonu	62

Refaktoryzacja	65
Nieco więcej o stronie głównej	67
Przypomnienie — proces TDD	68
5. Zapis danych wejściowych użytkownika	73
Od formularza sieciowego do wykonania żądania POST	73
Przetwarzanie żądania POST w serwerze	76
Przekazanie zmiennych Pythona do wygenerowania w szablonie	77
Do trzech razy sztuka, a później refaktoryzacja	81
Django ORM i nasz pierwszy model	82
Pierwsza migracja bazy danych	84
Zdumiewająco duży postęp w teście	85
Nowa kolumna oznacza nową migrację	85
Zapis w bazie danych informacji z żądania POST	86
Przekierowanie po wykonaniu żądania POST	89
Poszczególne testy powinny testować pojedyncze rzeczy	89
Wygenerowanie elementów w szablonie	90
Utworzenie produkcyjnej bazy danych za pomocą polecenia migrate	92
6. Przygotowanie minimalnej działającej wersji witryny	97
Gwarancja izolacji testu w testach funkcjonalnych	97
Wykonanie tylko testów jednostkowych	100
Stawiaj na małe projekty	101
YAGNI!	102
REST	102
Implementacja nowego projektu za pomocą TDD	103
Iteracja w kierunku nowego projektu	105
Testowanie widoków, szablonów i adresów URL za pomocą testu klienta Django	107
Nowa klasa testowa	107
Nowy adres URL	108
Nowa funkcja widoku	108
Oddzielny szablon do wyświetlania list	109
Kolejny adres URL i widok pozwalający na dodanie elementów listy	112
Klasa testowa dla operacji tworzenia nowej listy	112
Adres URL i widok przeznaczony do tworzenia nowej listy	113
Usunięcie zbędnego kodu i dalsze testy	114
Wskazanie formularzy w nowym adresie URL	115
Dostosowanie modeli	116
Związek klucza zewnętrznego	117
Dostosowanie reszty świata do naszych nowych modeli	118
Każda lista powinna mieć własny adres URL	120
Przechwytywanie parametrów z adresów URL	121
Dostosowanie <code>new_list</code> do nowego świata	122
Jeszcze jeden widok pozwalający na dodanie elementu do istniejącej listy	123
Uwaga na żarłoczne wyrażenia regularne!	124
Ostatni nowy adres URL	124

Ostatni nowy widok	125
Jak można użyć adresu URL w formularzu?	126
Ostatnia refaktoryzacja za pomocą polecenia include	128
II Programowanie sieciowe	131
7. Upiększanie — jak przetestować układ i style?	133
Jaką funkcjonalność należy testować w przypadku układu i stylów?	133
Upiększanie za pomocą frameworka CSS	136
Dziedziczenie szablonu w Django	137
Integracja z frameworkiem Bootstrap	139
Wiersze i kolumny	139
Pliki statyczne w Django	140
Zaczynamy używać klasy StaticLiveServerCase	141
Użycie komponentów Bootstrap do poprawy wyglądu witryny	142
Jumbotron	142
Ogromne pola danych wejściowych	143
Nadanie stylu tabeli	143
Użycie własnych arkuszy stylów CSS	143
Co zostało zatuszowane — polecenie collectstatic i inne katalogi statyczne	144
Kilka tematów, które nie zostały omówione	147
8. TDD na przykładzie witryny prowizorycznej	149
Techniki TDD i niebezpieczeństwa związane z wdrożeniem	150
Jak zwykle zaczynamy od testu	151
Pobranie nazwy domeny	153
Ręczne przygotowanie serwera do hostingu naszej witryny	153
Wybór hostingu dla witryny	154
Uruchomienie serwera	154
Konto użytkownika, SSH i uprawnienia	155
Instalacja Nginx	155
Konfiguracja domen dla witryn prowizorycznej i rzeczywistej	156
Użycie testów funkcjonalnych do potwierdzenia działania domeny i serwera Nginx	157
Ręczne wdrożenie kodu	157
Dostosowanie położenia bazy danych	158
Utworzenie virtualenv	159
Prosta konfiguracja Nginx	162
Utworzenie bazy danych za pomocą polecenia migrate	164
Wdrożenie w środowisku produkcyjnym	164
Użycie Gunicorn	164
Użycie Nginx do obsługi plików statycznych	165
Użycie gniazd systemu Unix	166
Przypisanie opcji DEBUG wartości False i ustawienie ALLOWED_HOSTS	167
Użycie Upstart do uruchamiania Gunicorn wraz z systemem	168
Zachowanie wprowadzonych zmian — dodanie Gunicorn do pliku requirements.txt	168
Automatyzacja	169
Zachowanie informacji o postępie	172

9. Zautomatyzowane wdrożenie za pomocą Fabric	173
Analiza skryptu Fabric dla naszego wdrożenia	174
Wypróbowanie rozwiązania	177
Wdrożenie w środowisku produkcyjnym	179
Pliki konfiguracyjne Nginx i Gunicorn odtworzone za pomocą sed	180
Użycie polecenia git tag do oznaczenia wydania	181
Dalsza lektura	181
10. Weryfikacja danych wejściowych i organizacja testu	183
Testy funkcjonalne weryfikacji danych — ochrona przed pustymi elementami	183
Pominięcie testu	184
Podział testów funkcjonalnych na wiele plików	185
Wykonanie pojedynczego pliku testu	187
Podparcie testów funkcjonalnych	188
Sprawdzenie warstwy modelu	189
Refaktoryzacja testów jednostkowych na oddzielne pliki	189
Testy jednostkowe sprawdzania modelu oraz menedżer kontekstu self.assertRaises()	190
Dziwactwo Django — zapis modelu nie wywołuje operacji sprawdzenia poprawności	191
Wyświetlanie w widoku błędów z weryfikacji modelu	192
Upewnienie się, że nieprawidłowe dane nie zostaną zapisane w bazie danych	194
Wzorec Django — przetwarzanie żądań POST w widoku generującym formularz	196
Refaktoryzacja — przekształcenie funkcjonalności new_item na view_list	197
Egzekwowanie w widoku view_list weryfikacji modelu	199
Refaktoryzacja — usunięcie na stałe zdefiniowanych adresów URL	200
Znacznik szablonu {% url %}	200
Użycie get_absolute_url w przekierowaniach	201
11. Prosty formularz	205
Przeniesienie do formularza logiki odpowiedzialnej za sprawdzanie poprawności danych	205
Użycie testu jednostkowego do analizy API formularzy	206
Przejdź do Django ModelForm	208
Testowanie i dostosowanie do własnych potrzeb logiki weryfikacji formularza	209
Użycie formularza w widokach	210
Użycie formularza w widoku za pomocą żądania GET	211
Duża operacja znajdź i zastąp	213
Użycie formularza w widoku obsługującym żądania POST	215
Adaptacja testów jednostkowych dla widoku new_list	215
Użycie formularza w widoku	216
Użycie formularza w celu wyświetlenia błędów w szablonie	216
Użycie formularza w innym widoku	217
Metoda pomocnicza dla wielu krótkich testów	218
Użycie metody save() formularza	220
12. Bardziej skomplikowane formularze	223
Kolejny test funkcjonalny dotyczący powielonych elementów	223
Ochrona przed duplikatami w warstwie modelu	224
Mała dygresja dotycząca kolejności API Querystring i przedstawiania ciągu tekstowego	226

Przepisanie testu starego modelu	228
Pewne błędy spójności ujawniają się podczas zapisu	229
Eksperymenty w warstwie widoku sprawdzające, czy są powielone elementy	230
Bardziej skomplikowany formularz do obsługi unikalności elementów	231
Użycie istniejącego formularza w widoku listy	232
13. Zagłębiamy się ostrożnie w JavaScript	237
Rozpoczynamy od testów funkcjonalnych	237
Konfiguracja prostego silnika wykonywania testów JavaScript	238
Użycie jQuery i stałych elementów <div>	240
Utworzenie testu jednostkowego JavaScript dla żądanej funkcjonalności	243
Testowanie JavaScript w cyklu TDD	245
Zdarzenie onload i przestrzenie nazw	245
Kilka rozwiązań, które się nie sprawdzają	246
14. Wdrożenie nowego kodu	247
Wdrożenie prowizoryczne	247
Wdrożenie rzeczywiste	247
A jeśli wystąpi błąd bazy danych?	248
Podsumowanie — git tag i nowe wydanie	248
III Bardziej zaawansowane zagadnienia	249
15. Użycie JavaScript do uwierzytelniania użytkownika, integracji wtyczek i przygotowania imitacji	251
Mozilla Persona (BrowserID)	252
Kod eksperymentalny, czyli „Spiking”	252
Utworzenie nowej gałęzi dla Spike	253
Łączenie kodu JavaScript i interfejsu użytkownika	253
Protokół Browser-ID	254
Kod po stronie serwera — niestandardowe uwierzytelnienie	255
Zamiana rozwiązania eksperymentalnego na zwykłe	260
Często stosowana technika Selenium — wyraźne oczekiwanie	262
Wycofanie kodu eksperymentalnego	264
Testy jednostkowe JavaScript obejmujące komponenty zewnętrzne	
— nasze pierwsze imitacje	265
Porządkowanie — katalog plików statycznych dla całej witryny	265
Imitacja: kto, co i dlaczego?	266
Przestrzenie nazw	267
Prosta imitacja dla testów jednostkowych dla naszej funkcji inicjującej	267
Bardziej zaawansowane imitacje	272
Sprawdzenie wywołania argumentów	275
Konfiguracja QUnit i testowanie żądań Ajax	276
Więcej zagnieżdżonych wywołań zwrotnych! Testowanie kodu asynchronicznego	280

16. Uwierzytelnianie po stronie serwera i imitacje w Pythonie	283
Rzut oka na wersję eksperymentalną widoku logowania	283
Imitacje w Pythonie	284
Testowanie widoku za pomocą imitacji funkcji uwierzytelnienia	284
Sprawdzenie, czy widok faktycznie loguje użytkownika	286
Zmiana eksperymentalnej wersji uwierzytelniania na zwykłą	
— imitacja żądania internetowego	290
Polecenie if oznacza więcej testów	291
Poprawki na poziomie klasy	292
Strzeż się imitacji w porównaniach wartości boolowskich	295
Utworzenie użytkownika, jeśli to konieczne	296
Metoda <code>get_user()</code>	296
Minimalny niestandardowy model użytkownika	298
Małe rozczarowanie	300
Testy jako dokumentacja	301
Użytkownicy są uwierzytelnieni	301
Chwila prawdy — czy testy funkcjonalne zostaną zaliczone?	302
Zakończenie testu funkcjonalnego, przetestowanie wylogowania	303
17. Konfiguracja testu, rejestracja i debugowanie po stronie serwera	307
Pominięcie procesu logowania przez wstępne utworzenie sesji	307
Sprawdzamy rozwiązanie	309
Dowód znajdziesz w praktyce — użycie wersji prowizorycznej do wychwycenia błędów ...	310
Konfiguracja rejestracji danych	311
Usunięcie błędu systemu <code>Person</code>	312
Zarządzanie testową bazą danych w serwerze prowizorycznym	314
Polecenie Django służące do tworzenia sesji	314
Test funkcjonalny uruchamiający w serwerze narzędzie zarządzania	315
Dodatkowy krok za pomocą modułu <code>subprocess</code>	317
Zachowanie kodu odpowiedzialnego za rejestrację danych	320
Użycie konfiguracji hierarchicznej rejestracji danych	320
Podsumowanie	322
18. Kończymy „Moje listy” — podejście Outside-In	325
Alternatywa, czyli podejście Inside-Out	325
Dlaczego preferowane jest podejście Outside-In?	326
Test funkcjonalny dla strony <code>Moje listy</code>	326
Warstwa zewnętrzna — prezentacja i szablony	327
Przejście o jedną warstwę w dół do funkcji widoku (kontroler)	328
Kolejne zaliczenie — podejście Outside-In	329
Szybka restrukturyzacja hierarchii dziedziczenia szablonu	329
Projektowanie API za pomocą szablonu	330
Przejście w dół do kolejnej warstwy — co widok przekazuje szablonowi?	331
Kolejne „wymaganie” z warstwy widoku — nowe listy powinny „zapamiętywać” swego właściciela	332
Czy przejść do kolejnej warstwy, gdy test kończy się niepowodzeniem?	333

Przejsie w dól do warstwy modelu	333
Ostatni krok — uzyskanie z poziomu szablonu dostępu do właściciela za pomocą API .name	335
19. Izolacja i „słuchanie” testów	337
Powrót do miejsca, w którym podjęliśmy decyzję — warstwa widoku zależy od nieutworzonego jeszcze kodu modelu	337
Pierwsza próba użycia imitacji w celu zapewnienia izolacji	338
Użycie side_effect do sprawdzenia sekwencji zdarzeń	339
Posłuchaj testu — brzydki test oznacza konieczność refaktoryzacji	341
Ponowne utworzenie testów dla widoku, tym razem w pełni odizolowanych	342
Pozostawienie starych zintegrowanych testów jako punktu odniesienia	342
Nowy zestaw w pełni odizolowanych testów	342
Myślmy w kategoriach współpracy	343
Przejsie w dól do warstwy formularzy	347
Nadal słuchaj testów — usunięcie kodu ORM z aplikacji	348
Wreszcie przechodzimy w dól do warstwy modelu	350
Powrót do widoków	352
Moment prawdy (i ryzyko związane z imitacjami)	353
Potraktowanie interakcji między warstwami jak kontraktów	354
Identyfikacja niejawnych kontraktów	355
Usunięcie przeoczonego problemu	356
Jeszcze jeden test	357
Porządkowanie, czyli co zachować z pakietu testów zintegrowanych?	358
Usunięcie powielonego kodu w warstwie formularzy	358
Usunięcie starej implementacji widoku	359
Usunięcie zbędnego kodu w warstwie formularzy	359
Podsumowanie — testy odizolowane kontra zintegrowane	360
Niech poziom skomplikowania będzie Twoim przewodnikiem	361
Czy powinienem tworzyć oba rodzaje testów?	361
Do przodu!	362
20. Ciągła integracja	363
Instalacja serwera Jenkins	363
Konfiguracja zabezpieczeń w Jenkins	365
Dodanie wymaganych wtyczek	365
Konfiguracja projektu	367
Pierwsza kompilacja	368
Konfiguracja ekranu wirtualnego, aby testy funkcjonalne można było wykonywać bez monitora	370
Wykonanie zrzutów ekranu	371
Najczęstszy problem w Selenium — stan wyścigu	374
Wykonanie testów QUnit w Jenkins za pomocą PhantomJS	376
Instalacja node	377
Dodanie kolejnych kroków kompilacji w Jenkins	378
Więcej zadań do wykonania za pomocą serwera ciągłej integracji	380

21. Token serwisów społecznościowych, wzorzec strony i ćwiczenie dla czytelnika ...	381
Test funkcjonalny z wieloma użytkownikami i funkcja addCleanup()	381
Implementacja w Selenium wzorca interakcja-oczekiwanie	383
Wzorzec strony	384
Rozszerzenie testu funkcjonalnego na drugiego użytkownika i stronę „Moje listy”	386
Ćwiczenie dla czytelnika	388
22. Szybkie testy, wolne testy i gorąca lawa	391
Teza — testy jednostkowe są niezwykle szybkie, mają także inne zalety	392
Szybsze testy oznaczają szybsze tworzenie kodu	392
Uczucie błogostanu	393
Wolne testy nie są wykonywane zbyt często, co przekłada się na gorszej jakości kod	393
Teraz jest dobrze, ale wraz z upływem czasu testy zintegrowane są wykonywane coraz wolniej	393
Nie zabieraj mi tego	393
Testy jednostkowe pozwalają przygotować dobry projekt	394
Problemy związane z czystymi testami jednostkowymi	394
Testy odizolowane mogą być trudniejsze w odczycie i zapisie	394
Testy odizolowane nie testują automatycznie integracji	394
Testy jednostkowe rzadko przechwytyują nieoczekiwane błędy	394
Testy oparte na imitacji stają się ściśle powiązane z implementacją	394
Jednak wszystkie wymienione problemy można pokonać	395
Synteza — jakie mamy oczekiwania wobec testów?	395
Poprawność	395
Czytelny, łatwy w obsłudze kod	395
Produktywna praca	395
Oceń testy pod kątem korzyści, jakich oczekujesz dzięki ich użyciu	396
Rozwiązania architektoniczne	396
Porty i adaptery, czysta architektura i architektura heksagonalna	397
Architektura Functional Core, Imperative Shell	398
Podsumowanie	398
Kieruj się Testing Goat!	401
Dodatki	403
A PythonAnywhere	405
B Widoki oparte na klasach Django	409
C Przygotowanie serwera za pomocą Ansible	419
D Testowanie migracji bazy danych	423
E Co dalej?	429
F Ściąga	433
G Bibliografia	437
Skorowidz	439

Zapis danych wejściowych użytkownika

Nasza aplikacja pobiera wpisany przez użytkownika element listy rzeczy do zrobienia i przekazuje go do serwera. Dlatego też możemy gdzieś zapisać wspomniany element i wczytać go później, gdy zajdzie potrzeba.

Kiedy zaczynałem pisać ten rozdział, od początku zastanawiałem się nad odpowiednim rozwiązaniem dla naszej aplikacji: wiele modeli dla list i elementów listy, wiele różnych adresów URL przeznaczonych do dodawania nowych list i elementów, trzy nowe funkcje widoku i kilka nowych testów jednostkowych dla wymienionych wcześniej komponentów. W pewnym momencie zatrzymałem się. Wprawdzie uznałem się za wystarczająco sprytnego, aby jednocześnie ogarnąć wszystkie wymienione problemy, ale istota technik TDD polega na umożliwieniu programiście wykonywania zadań pojedynczo, gdy zachodzi taka potrzeba. Zdecydowałem się więc na celowy skrót i wykonywanie w danym momencie tylko tych zadań, które są niezbędne do posunięcia nieco naprzód testów funkcjonalnych.

Pokazuję tutaj, jak techniki TDD mogą obsługiwać iteracyjny styl programowania. Nie jest to najszybsza droga, ale ostatecznie i tak byś się spotkał z tego rodzaju podejściem. Pozytywnym efektem ubocznym przyjętego podejścia będzie możliwość wprowadzenia nowych koncepcji, takich jak modele, praca z żądaniami POST, znaczniki szablonów Django itd. Wymienione koncepcje będą mógł przedstawiać *pojedynczo*, zamiast jednocześnie zarzucić Cię nimi wszystkimi.

To oczywiście nie oznacza, że *nie powinieneś* próbować myśleć z wyprzedzeniem i być sprytnym. W następnym rozdziale w znacznie większym stopniu wykorzystamy projektowanie oraz przygotowywanie interfejsu i przekonasz się, jak to się wpisuje w stosowanie technik TDD. W tym rozdziale możesz się nad tym jeszcze nie zastanawiać i po prostu robić to, czego wymagają od nas testy.

Od formularza sieciowego do wykonania żądania POST

Na końcu poprzedniego rozdziału komunikaty generowane przez testy wskazują na brak możliwości zapisu danych wejściowych użytkownika. Teraz wykorzystamy standardowe żądanie POST w HTML. Wprawdzie to nieco nudne, ale jednocześnie eleganckie i łatwe do osiągnięcia rozwiązanie, a ponadto pozwoli nam na użycie kodu HTML5 i JavaScript w dalszej części książki.

Aby przeglądarka internetowa wygenerowała żądanie POST, element `<input>` musi posiadać atrybut `name=` i zostać opakowany znacznikiem `<form>` wraz z atrybutem `method="POST"`. W takim przypadku przeglądarka internetowa automatycznie zajmie się wygenerowaniem żądania POST. Spróbujmy dostosować szablon `lists/templates/home.html` do wymienionych wymagań.

Plik `lists/templates/home.html`:

```
<h1>Twoja lista rzeczy do zrobienia</h1>
<form method="POST">
  <input name="item_text" id="id_new_item" placeholder="Wpisz rzecz do zrobienia" />
</form>
<table id="id_list_table">
```

Teraz po wykonaniu naszych testów funkcjonalnych otrzymamy nieco zawiły i nieoczekiwany błąd:

```
$ python3 functional_tests.py
[...]
Traceback (most recent call last):
  File "functional_tests.py", line 39, in
test_can_start_a_list_and_retrieve_it_later
    table = self.browser.find_element_by_id('id_list_table')
[...]
selenium.common.exceptions.NoSuchElementException: Message: 'Unable to locate
element: {"method":"id","selector":"id_list_table"}' ; Stacktrace [...]
```

Kiedy test funkcjonalny kończy się nieoczekiwanym niepowodzeniem, wówczas możemy podjąć wiele różnych działań, aby odszukać źródło błędu:

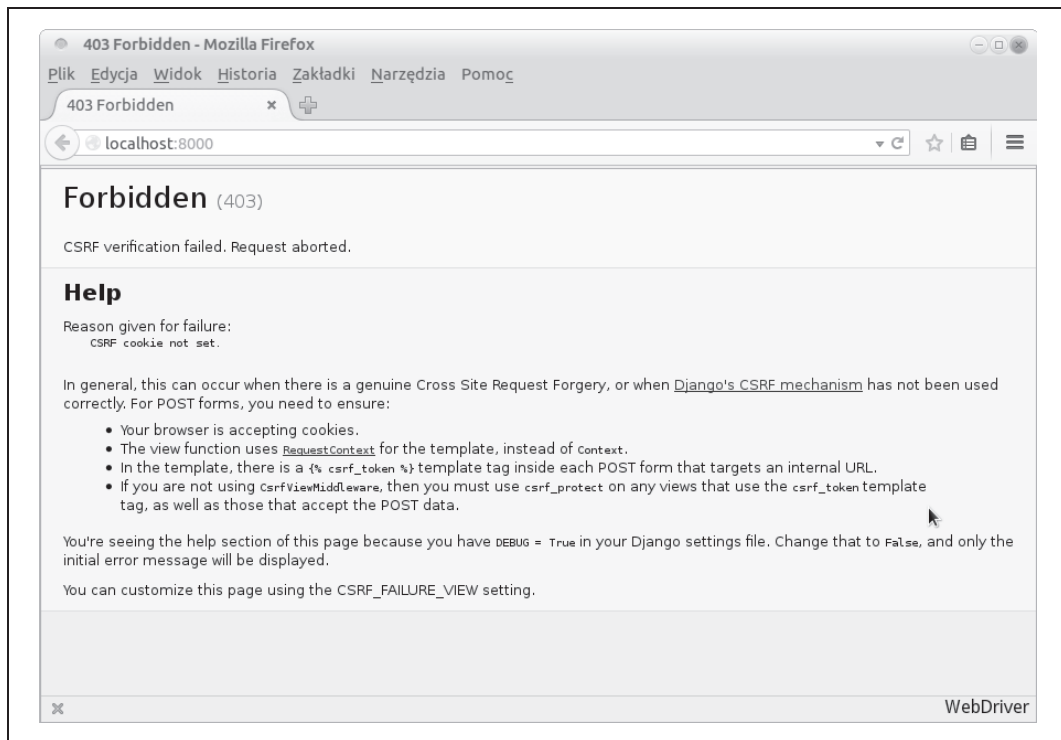
- Dodanie poleceń `print` w celu wyświetlania na przykład tekstu bieżącej strony.
- Usprawnienie *komunikatu błędu*, aby wyświetlał więcej informacji o bieżącym stanie.
- Ręczne odwiedzenie problematycznej witryny.
- Użycie wywołania `time.sleep()` w celu zrobienia przerwy podczas wykonywania testu.

W trakcie lektury książki spotkasz się z wszystkimi wymienionymi powyżej działaniami. Wywołanie `time.sleep()` to opcja, z której osobiście korzystam bardzo często. Wypróbujmy więc to rozwiązanie w omawianym przykładzie. Przerwę dodamy przed wystąpieniem błędu.

```
# Po naciśnięciu klawisza Enter strona została uaktualniona i wyświetla
# "1: Kupić pawie pióra" jako element listy rzeczy do zrobienia.
inputbox.send_keys(Keys.ENTER)

import time
time.sleep(10)
table = self.browser.find_element_by_id('id_list_table')
```

W zależności od szybkości działania narzędzia Selenium w Twoim komputerze źródło problemu mogłeś dostrzec już wcześniej. Jednak po ponownym wykonaniu testów funkcjonalnych masz wystarczająco dużo czasu na zobaczenie, co tak naprawdę się dzieje. Na ekranie powinieneś zobaczyć stronę podobną do pokazanej na rysunku 5.1 i wyświetlającą wiele wygenerowanych przez Django informacji o błędzie.



Rysunek 5.1. Framework Django wyświetla informacje o błędzie CSRF

Zabezpieczenia — zaskakująco zabawne!

Jeżeli nigdy wcześniej nie słyszałeś o atakach typu CSRF (ang. *cross-site request forgery*), to warto teraz nadrobić tę zaległość. Podobnie jak w przypadku wszystkich luk w zabezpieczeniach lektura o genialnych rozwiązaniach pozwalających na wykorzystanie systemu w nieoczekiwany sposób może dostarczyć wiele radości...

Kiedy wróciłem na uniwersytet, aby uzyskać dyplom z informatyki, zapisałem się na zajęcia z zakresu bezpieczeństwa. Pomyślałem wtedy: *cóż, to prawdopodobnie będą bardzo nudne zajęcia, ale lepiej, jeśli będę w nich uczestniczył*. Okazało się, że to były najbardziej fascynujące zajęcia, jakie miałem na całych studiach. W trakcie tych zajęć dużo czasu poświęciliśmy na hacking oraz rozważania, jak systemy można wykorzystywać na zupełnie nieoczekiwane sposoby.

Jako lekturę mogę polecić pozycję, z której korzystałem podczas moich zajęć — *Inżynieria zabezpieczeń*¹ napisana przez Rossa Andersona. W wymienionej książce nie znajdziesz zbyt wiele o samej kryptografii, ale została wypełniona omówieniem innych interesujących tematów, takich jak wybór zabezpieczeń, podrabianie informacji generowanych przez bank, ekonomia kartridżów w drukarkach atramentowych, a także oszukiwanie myśliwców RPA za pomocą ataków metodą powtórzenia. To jest dość obszerna pozycja, ale zapewniam Cię, że nie będziesz mógł się od niej oderwać.

¹ http://helion.pl/ksiazki/inzynieria-zabezpiezen-ross-anderson,a_000w.htm

Oferowane przez framework Django zabezpieczenia przed atakami typu CSRF obejmują między innymi umieszczenie w każdym wygenerowanym formularzu niewielkiego tokenu. Dzięki temu żądanie POST można zidentyfikować jako pochodzące z pierwotnej witryny. Jak dotąd omawiany szablon składa się wyłącznie z kodu HTML. Kolejnym krokiem jest więc wykorzystanie po raz pierwszy oferowanej przez Django magii szablonów. W celu dodania tokenu CSRF użyjemy tak zwanego *znacznika szablonu* składającego się z nawiasu klamrowego i znaku procentu. Wymieniony znacznik jest znany jako najbardziej irytująca na świecie kombinacja dwóch klawiszy.

Plik `lists/templates/home.html`:

```
<form method="POST">
  <input name="item_text" id="id_new_item" placeholder="Wpisz rzecz do zrobienia" />
  {% csrf_token %}
</form>
```

Podczas generowania strony Django zastąpi dodany znacznik elementem `<input type="hidden">` zawierającym token CSRF. Ponowne wykonanie testu zakończy się teraz oczekiwanym niepowodzeniem:

```
AssertionError: False is not true : Nowy element nie znajduje się w tabeli.
```

Ponieważ w kodzie nadal znajduje się wywołanie `time.sleep()`, wykonywanie testu zostanie przerwane na pewien czas i będziesz mógł zobaczyć, że nowy element listy znika po wysłaniu formularza, a strona zostaje odświeżona i ponownie wyświetla pusty formularz. Po prostu nie skonfigurowaliśmy jeszcze serwera do obsługi żądań POST. Dlatego też są one ignorowane, a przeglądarka internetowa wyświetla zwykłą stronę główną.

Teraz możemy już usunąć wywołanie `time.sleep()`.

Plik `functional_tests.py`:

```
#"I: Kupić pawie pióra" jako element listy rzeczy do zrobienia.
inputbox.send_keys(Keys.ENTER)
table = self.browser.find_element_by_id('id_list_table')
```

Przetwarzanie żądania POST w serwerze

Ponieważ w formularzu sieciowym nie użyliśmy atrybutu `action=`, po jego wysłaniu następuje domyślnie przejście do adresu URL, w którym nastąpiło wygenerowanie formularza (na przykład `/`). W omawianym przypadku wyświetlanie strony jest obsługiwane przez funkcję `home_page()`. Przystosujmy więc widok do obsługi żądania POST.

To oznacza konieczność utworzenia nowego testu jednostkowego dla widoku `home_page`. Otwórz plik `lists/tests.py` i dodaj nową metodę do `HomePageTest`. Osobiście skopiowałem poprzednią metodę, a następnie przystosowałem ją do obsługi żądania POST i upewniłem się, że zwrócony kod HTML zawiera tekst nowego elementu listy rzeczy do zrobienia.

Plik `lists/tests.py` (ch051005):

```
def test_home_page_returns_correct_html(self):
    [...]

def test_home_page_can_save_a_POST_request(self):
    request = HttpRequest()
    request.method = 'POST'
    request.POST['item_text'] = 'Nowy element listy'

    response = home_page(request)

    self.assertIn('Nowy element listy', response.content.decode())
```



Czy zastanowiły Cię puste wiersze w kodzie nowej metody? Na początku zgrupowałem trzy wiersze zawierające konfigurację testu. Jeden wiersz w środku to faktyczne wywołanie testowanej funkcji, natomiast na końcu mamy asercję. Wprawdzie stosowanie takiego rozwiązania nie jest obligatoryjne, ale pomaga w dostrzeżeniu struktury testu. Konfiguracja, sprawdzenie i asercja to typowa struktura testu jednostkowego.

Jak możesz zobaczyć, w kodzie użyliśmy dwóch atrybutów specjalnych obiektu `HttpRequest`: `.method` i `.POST` (ich nazwy powinny wyraźnie wskazywać przeznaczenie atrybutów, ale i tak warto zajrzeć do *poświęconej im dokumentacji*² w witrynie Django). Następnie sprawdzamy, czy tekst przekazany w żądaniu POST znajduje się w wygenerowanym kodzie HTML. Wynikiem jest oczekiwane niepowodzenie testu:

```
$ python3 manage.py test
[...]
AssertionError: 'Nowy element listy' not found in '<html> [...]
```

Test może zostać zaliczony przez dodanie polecenia `if` i dostarczenie zupełnie innego kodu przeznaczonego do obsługi żądań POST. W typowym stylu TDD rozpoczynamy od celowego zdefiniowania zupełnie nieprawidłowej wartości zwrotnej.

Plik `lists/views.py`:

```
from django.http import HttpResponse
from django.shortcuts import render

def home_page(request):
    if request.method == 'POST':
        return HttpResponse(request.POST['item_text'])
    return render(request, 'home.html')
```

W ten sposób test jednostkowy zostaje zaliczony, ale tak naprawdę to nie jest rozwiązanie, które nas interesuje. Naszym celem jest umieszczenie w tabeli wyświetlanej na stronie głównej danych przekazanych przez żądanie POST.

Przekazanie zmiennych Pythona do wygenerowania w szablonie

Mieliśmy już przedsmak, a teraz zaczniemy w pełni wykorzystywać potężne możliwości składni szablonów Django, co pozwoli na przekazywanie zmiennych z kodu widoku Pythona do szablonów HTML.

Na początek musisz zobaczyć, jak składnia szablonu pozwala na umieszczenie w nim obiektu Pythona. Notacja w postaci `{{ ... }}` wyświetla obiekt jako ciąg tekstowy.

Plik `lists/templates/home.html`:

```
<body>
<h1>Twoja lista rzeczy do zrobienia</h1>
<form method="POST">
  <input name="item_text" id="id_new_item" placeholder="Wpisz rzecz do zrobienia" />
  {% csrf_token %}
</form>
```

² <https://docs.djangoproject.com/en/1.7/ref/request-response/>

```

<table id="id_list_table">
  <tr><td>{{ new_item_text }}</td></tr>
</table>
</body>

```

W jaki sposób można sprawdzić, czy widok otrzymuje prawidłową wartość dla `new_item_text`? Jak w ogóle można przekazać zmienną do szablonu? Możemy się o tym przekonać, faktycznie wykonując test jednostkowy. Funkcji `render_to_string()` użyliśmy w poprzednim teście jednostkowym w celu ręcznego wygenerowania szablonu i porównania go z kodem HTML wygenerowanym przez widok. Teraz dodamy zmienną, która ma zostać przekazana.

Plik `lists/tests.py`:

```

self.assertIn('Nowy element listy', response.content.decode())
expected_html = render_to_string(
    'home.html',
    {'new_item_text': 'Nowy element listy'})
self.assertEqual(response.content.decode(), expected_html)

```

Jak możesz zobaczyć, funkcja `render_to_string()` pobiera jako drugi argument mapowanie nazw zmiennych na wartości. Szablon otrzymuje zmienną o nazwie `new_item_text`, której wartością powinien być tekst pobrany z żądania POST.

Po wykonaniu testu jednostkowego funkcja `render_to_string()` zastąpi wewnątrz elementu `<td>` notację `{{ new_item_text }}` wartością `Nowy element listy`. Rzeczywisty widok nie wykonuje takiej operacji, a więc powinniśmy spodziewać się niepowodzenia testu:

```

self.assertEqual(response.content.decode(), expected_html)
AssertionError: 'Nowy element listy' != '<html>\n  <head>\n [...]'

```

Doskonale. Celowo ustalona wcześniej nieprawdziwa wartość zwrotna nie będzie dłużej oszukiwała testów. Możemy więc zmodyfikować kod widoku i nakazać mu przekazanie parametru POST do szablonu.

Plik `lists/views.py` (ch05l009):

```

def home_page(request):
    return render(request, 'home.html', {
        'new_item_text': request.POST['item_text'],
    })

```

Teraz ponownie wykonujemy test jednostkowy:

```

ERROR: test_home_page_returns_correct_html (lists.tests.HomePageTest)
[...]
'new_item_text': request.POST['item_text'],
KeyError: 'item_text'

```

Wynikiem testu jest *oczekiwane niepowodzenie*.

Jeżeli przypomnisz sobie reguły odczytu stosu wywołań, to zauważysz, że niepowodzeniem zakończył się *inny* test. Udało nam się osiągnąć zaliczenie testu, nad którym pracowaliśmy. Natomiast wybrane testy jednostkowe spowodowały powstanie nieoczekiwanych konsekwencji w postaci regresji — uszkodziliśmy funkcjonalność kodu przeznaczonego do obsługi sytuacji, gdy nie występuje żądanie POST.

Teraz już widzisz, jak ważne jest przygotowywanie testów. Wprowadzie w omawianym przypadku można się było spodziewać uszkodzenia funkcjonalności, ale wyobraź sobie sytuację, gdy masz zły dzień lub po prostu nie zwróciłeś wystarczającej uwagi. Wówczas testy

uchronią przed uszkodzeniem funkcjonalności aplikacji, a ponieważ stosujemy techniki TDD, to dowiemy się o tym natychmiast. Nie trzeba czekać na reakcję działu odpowiedzialnego za kontrolę jakości lub też przechodzić do przeglądarki internetowej i ręcznie sprawdzać witrynę. Problem można usunąć od razu, a rozwiązanie przedstawiono poniżej.

Plik `lists/views.py`:

```
def home_page(request):
    return render(request, 'home.html', {
        'new_item_text': request.POST.get('item_text', ''),
    })
```

Jeżeli nie jesteś pewien, jak działa powyższe rozwiązanie, spójrz na `dict.get()`.

Test jednostkowy powinien zostać teraz zaliczony. Zobaczmy, jak przedstawia się wynik testu funkcjonalnego:

```
AssertionError: False is not true : Nowy element nie znajduje się w tabeli.
```

Cóż, komunikat błędu nie okazuje się szczególnie użyteczny. Wykorzystamy więc kolejną technikę usuwania błędów z testów funkcjonalnych, czyli poprawimy komunikat błędu. To jest prawdopodobnie najbardziej konstruktywna technika, ponieważ poprawione komunikaty błędów już pozostaną w aplikacji i będą pomocne podczas usuwania błędów w przyszłości.

Plik `functional_tests.py`:

```
self.assertTrue(
    any(row.text == '1: Kupić pawie pióra' for row in rows),
    "Nowy element nie znajduje się w tabeli -- jego tekst to:\n%s" % (
        table.text,
    )
)
```

W ten sposób otrzymujemy znacznie użyteczniejszy komunikat błędu:

```
AssertionError: False is not true : Nowy element nie znajduje się w tabeli --
jego tekst to:
Kupić pawie pióra
```

Czy wiesz, że można przygotować jeszcze lepsze rozwiązanie niż obecne? Zastosowanie wskazanej asercji nie jest aż tak sprytnym podejściem. Jak zapewne pamiętasz, byłem zadowolony z wykorzystania funkcji `any()`. Jednak jeden z pierwszych czytelników książki (dziękuję, Jasonie!) zasugerował mi użycie znacznie prostszej implementacji. Wszystkie sześć wierszy `assertTrue()` można zastąpić pojedynczym wierszem `assertIn()`.

Plik `functional_tests.py`:

```
self.assertIn('1: Kupić pawie pióra', [row.text for row in rows])
```

Znacznie lepiej. Zawsze warto zastanowić się, czy można zastosować inne, sprytniejsze rozwiązanie, ponieważ prawdopodobnie używasz niepotrzebnie *zbyt skomplikowanego*. Bonusem będzie otrzymanie odpowiedniego komunikatu błędu:

```
self.assertIn('1: Kupić pawie pióra', [row.text for row in rows])
AssertionError: '1: Kupić pawie pióra' not found in ['Kupić pawie pióra']
```

Mam nadzieję, że dobrze się tutaj zrozumiemy. Test funkcjonalny oczekuje otrzymania elementu numerowanej listy wraz ze znakami 1: na początku pierwszego elementu. Najszybszym sposobem zaliczenia testu będzie małe „oszustwo” w postaci modyfikacji wprowadzonej w szablonie.

Plik `lists/templates/home.html`:

```
<tr><td>1: {{ new_item_text }}</td></tr>
```

Czerwony/zielony/refaktoryzacja i triangulacja

Cykl test jednostkowy i tworzenie kodu jest czasami określane mianem *czerwony, zielony, refaktoryzacja*:

- Zaczynamy od utworzenia testu jednostkowego, którego wykonanie kończy się niepowodzeniem (*czerwony*).
- Dodajemy minimalną możliwą ilość kodu w celu zaliczenia testu (*zielony*), *nawet jeśli oznacza to konieczność ucieknięcia się do oszustwa*.
- Przeprowadzamy *refaktoryzację*, aby otrzymać kod lepszej jakości i bardziej przejrzysty.

Jakie działania podejmujemy na etapie refaktoryzacji? Co usprawiedliwia przejście od implementacji, w której „oszukujemy”, do implementacji, z której jesteśmy zadowoleni?

Jedną z metodologii jest *eliminacja powielania*. Jeżeli test używa magicznej stałej (na przykład znaków 1: na początku elementu listy, jak w omawianej sytuacji), wówczas kod aplikacji również korzysta z tej stałej. Mamy więc do czynienia z powielaniem kodu, co jest wystarczającym powodem do przeprowadzenia refaktoryzacji. Usunięcie magicznej stałej z kodu aplikacji zwykle oznacza konieczność zaprzestania oszukiwania.

Przekonałem się, że powyższe rozwiązanie oznacza powstanie nieco niejednoznacznego kodu. Dlatego też najczęściej decyduję się na drugą technikę, o nazwie *triangulacja*. Jeżeli test można zaliczyć, tworząc „oszukujący” kod, z którego nie jesteś zadowolony (na przykład zwrot magicznej stałej), wówczas *utwórz kolejny test* wymuszający opracowanie lepszego kodu. Takie podejście zastosujemy podczas rozbudowy testu funkcjonalnego o sprawdzenie, czy znaki 2: znajdują się na początku *drugiego* elementu listy rzeczy do zrobienia.

Teraz docieramy do wywołania `self.fail('Zakończenie testu!')`. Jeżeli rozbudujemy test funkcjonalny (metodą kopiuj i wklej, mój przyjacielu) o sprawdzenie, czy drugi element listy został dodany do tabeli, to przekonamy się, że nasze rozwiązanie tak naprawdę jest niezbyt dobre.

Plik `functional_tests.py`:

```
# Na stronie nadal znajduje się pole tekstowe zachęcające do podania kolejnego zadania.
# Edyta wpisała "Użyć pawich piór do zrobienia przynęty" (Edyta jest niezwykle skrupulatna).
inputbox = self.browser.find_element_by_id('id_new_item')
inputbox.send_keys('Użyć pawich piór do zrobienia przynęty')
inputbox.send_keys(Keys.ENTER)

# Strona została ponownie uaktualniona i teraz wyświetla dwa elementy na liście rzeczy do zrobienia.
table = self.browser.find_element_by_id('id_list_table')
rows = table.find_elements_by_tag_name('tr')
self.assertIn('1: Kupić pawie pióra', [row.text for row in rows])
self.assertIn(
    '2: Użyć pawich piór do zrobienia przynęty', [row.text for row in rows]
)
# Edyta była ciekawa, czy witryna zapamięta jej listę. Zwróciła uwagę na
# wygenerowany dla niej unikatowy adres URL, obok którego znajduje się
# pewien tekst z wyjaśnieniem.
self.fail('Zakończenie testu!')

# Przechodzi pod podany adres URL i widzi wyświetloną swoją listę rzeczy do zrobienia.
```

Zgodnie z oczekiwaniami nasz test funkcjonalny powoduje wygenerowanie błędu:

```
AssertionError: '1: Kupić pawie pióra' not found in ['1: Use peacock
feathers to make a fly']
```

Do trzech razy sztuka, a później refaktoryzacja

Zanim przejdziemy dalej, mamy nieprzyjemny *zapach kodu*³ w przedstawionym teście funkcjonalnym. Istnieją trzy prawie identyczne bloki kodu odpowiedzialne za sprawdzanie nowych elementów na liście. Warto przypomnieć sobie regułę DRY (ang. *don't repeat yourself*, nie powtarzaj się), którą możemy tutaj wykorzystać przez zastosowanie mantry *do trzech razy sztuka, a później refaktoryzacja*. Raz można skopiować kod i wkleić go w innym miejscu; usunięcie tego rodzaju powielenia może okazać się przedwczesne. Jednak mając już trzy wystąpienia danego kodu, najwyższa pora na pozbycie się powielonego kodu.

Pracę rozpoczynamy od przekazania do repozytorium zmodyfikowanych dotąd plików. Decydujemy się na to, wiedząc, że tworzona witryna zawiera poważny błąd (możliwość obsługi tylko jednego elementu listy), ale i tak poczyniliśmy postępy względem ostatniej wersji znajdującej się w repozytorium. Być może utworzymy cały kod od początku, a może nie, ale regułą jest, aby przed przeprowadzeniem jakiegokolwiek refaktoryzacji zawsze przekazać kod do repozytorium:

```
$ git diff
# Polecenie powinno wyświetlić zmiany wprowadzone w plikach
# functional_tests.py, home.html, tests.py i views.py.
$ git commit -a
```

Powracamy teraz do refaktoryzacji testu funkcjonalnego. Wprawdzie można użyć funkcji typu inline, ale to na pewno nieco zakłóci przebieg testu. Dlatego też wykorzystamy metodę pomocniczą — pamiętaj, że tylko metody o nazwach rozpoczynających się od `test_` zostaną wykonane jako testy. Pozostałych metod można więc użyć do własnych celów.

Plik `functional_tests.py`:

```
def tearDown(self):
    self.browser.quit()

def check_for_row_in_list_table(self, row_text):
    table = self.browser.find_element_by_id('id_list_table')
    rows = table.find_elements_by_tag_name('tr')

    self.assertIn(row_text, [row.text for row in rows])

def test_can_start_a_list_and_retrieve_it_later(self):
    [...]
```

Metody pomocnicze lubię umieszczać gdzieś na początku klasy, między metodą `tearDown()` i pierwszym testem. Umieścimy ją w naszym teście funkcjonalnym.

Plik `functional_tests.py`:

```
# Po naciśnięciu klawisza Enter strona została uaktualniona i wyświetla
# "1: Kupić pawie pióra" jako element listy rzeczy do zrobienia.
inputbox.send_keys(Keys.ENTER)
self.check_for_row_in_list_table('1: Kupić pawie pióra')

# Na stronie nadal znajduje się pole tekstowe zachęcające do podania kolejnego zadania.
# Edyta wpisała "Użyć pawich piór do zrobienia przynęty" (Edyta jest niezwykle skrupulatna).
```

³ Jeżeli nie znasz koncepcji *zapachu kodu*, to powinieneś wiedzieć, że oznacza ona ten fragment kodu, który zmusza Cię do jego refaktoryzacji. Jeff Atwood napisał interesujący artykuł (<http://blog.codinghorror.com/code-smells/>) na ten temat. Im większe doświadczenie będziesz zdobywał w obszarze programowania, tym bardziej będziesz miał wyczulony nos na zapach kodu...

```

inputbox = self.browser.find_element_by_id('id_new_item')
inputbox.send_keys('Użyć pawich piór do zrobienia przynęty')
inputbox.send_keys(Keys.ENTER)

# Strona została ponownie uaktualniona i teraz wyświetla dwa elementy na liście rzeczy do zrobienia.
self.check_for_row_in_list_table('1: Kupić pawie pióra')
self.check_for_row_in_list_table('2: Użyć pawich piór do zrobienia przynęty')

# Edyta była ciekawa, czy witryna zapamięta jej listę. Zwróciła uwagę na
[...]

```

Po ponownym wykonaniu testu funkcjonalnego okazuje się, że jego zachowanie nie uległo zmianie...

```

AssertionError: '1: Kupić pawie pióra' not found in ['1: Użyć pawich piór do zrobienia przynęty']

```

Dobrze. Teraz możemy przekazać pliki do repozytorium i potraktować refaktoryzację jako małą, niezależną zmianę:

```

$ git diff # Przejrzanie zmian wprowadzonych w pliku functional_tests.py.
$ git commit -a

```

Powracamy do pracy. Jeżeli kiedykolwiek zajdzie potrzeba obsługi więcej niż tylko jednego elementu listy, wtedy będziemy potrzebować pewnego rodzaju trwałego magazynu danych. Baza danych to niezawodne rozwiązanie, które możemy zastosować w tym obszarze.

Django ORM i nasz pierwszy model

ORM (ang. *object-relational mapper*, mapowanie obiektowo-relacyjne) to warstwa abstrakcji przeznaczona dla danych przechowywanych w tabelach, rekordach i kolumnach bazy danych. Pozwala na pracę z bazami danych za pomocą doskonale znanych metafor zorientowanych obiektowo, które sprawdzają się w kodzie aplikacji. Klasy są mapowane na tabele, atrybuty na kolumny, a poszczególne egzemplarze klasy przedstawiają rekordy danych przechowywanych w bazie danych.

Framework Django jest dostarczany wraz z doskonałą warstwą ORM. Utworzenie testu jednostkowego opartego na tej warstwie będzie najlepszym sposobem jej poznania, ponieważ przeanalizujemy kod, przygotowując go do działania w interesujący nas sposób.

Rozpoczynamy od utworzenia nowej klasy w pliku *lists/tests.py*.

Plik *lists/tests.py*:

```

from lists.models import Item
[...]

class ItemModelTest(TestCase):

    def test_saving_and_retrieving_items(self):
        first_item = Item()
        first_item.text = 'Absolutnie pierwszy element listy'
        first_item.save()

        second_item = Item()
        second_item.text = 'Drugi element'
        second_item.save()

```

```

saved_items = Item.objects.all()
self.assertEqual(saved_items.count(), 2)

first_saved_item = saved_items[0]
second_saved_item = saved_items[1]
self.assertEqual(first_saved_item.text, 'Absolutnie pierwszy element listy')
self.assertEqual(second_saved_item.text, 'Drugi element')

```

Jak możesz zobaczyć, utworzenie nowego rekordu w bazie danych to względnie proste zadanie. Sprowadza się do utworzenia obiektu, przypisania mu pewnych atrybutów, a następnie wywołania funkcji `save()`. Django oferuje API przeznaczone do wykonywania zapytań w bazie danych za pomocą atrybutu klasy `.objects`. W omawianym przykładzie używamy najprostszego z możliwych zapytań `.all()`, które pobiera wszystkie rekordy ze wskazanej tabeli. Wynikiem jest przypominający listę obiekt o nazwie `QuerySet`, z którego można wyodrębnić poszczególne obiekty, a ponadto wywoływać inne funkcje, na przykład `count()`. Następnie sprawdzamy, czy obiekty zostały zapisane w bazie danych, aby upewnić się o zachowaniu w niej właściwych informacji.

Oferowana przez Django warstwa ORM zawiera jeszcze wiele innych intuicyjnych w użyciu funkcji. Warto przynajmniej przejrzeć *samouczek Django*⁴ poświęcony ORM, który stanowi doskonałe wprowadzenie do wspomnianych funkcji.



Przedstawiony powyżej test jednostkowy utworzyłem w bardzo rozwlekłym stylu i potraktowałem go jako wprowadzenie do warstwy ORM w Django. Dla klasy modelu możesz przygotować znacznie krótszy test, o czym się przekonasz w rozdziale 11.

Terminologia 2: test jednostkowy kontra test integracji a baza danych

Puryści będą się upierać, że „rzeczywisty” test jednostkowy nigdy nie powinien opierać się na bazie danych, a przygotowany tutaj test powinien być nazwany testem integracji, ponieważ nie sprawdza jedynie kodu, ale opiera się również na systemie zewnętrznym, jakim tutaj jest baza danych.

Na chwilę obecną możemy zrezygnować z rozróżniania wymienionych testów. Mamy dwa typy testów. Pierwszy to wysokiego poziomu testy funkcjonalne przeznaczone do testowania aplikacji z perspektywy użytkownika. Drugi to niskiego poziomu testy przeznaczone do testowania aplikacji z perspektywy programisty.

Do tego tematu oraz omówienia testów jednostkowych i integracji powrócimy jeszcze w rozdziale 19. i dalej w książce.

Spróbujmy teraz wykonać test jednostkowy. Mamy do czynienia z kolejnym cyklem test jednostkowy — tworzenie kodu:

```

ImportError: cannot import name 'Item'

```

Doskonale. Zacznijmy od możliwości zaimportowania czegokolwiek z pliku `lists/models.py`. Czujemy, że możemy pominąć krok `Item = None` i od razu przejść do utworzenia klasy.

⁴ <https://docs.djangoproject.com/en/1.7/intro/tutorial01/>

Plik `lists/models.py`:

```
from django.db import models

class Item(object):
    pass
```

Wykonanie testu kończy się w następujący sposób:

```
first_item.save()
AttributeError: 'Item' object has no attribute 'save'
```

Aby można było udostępnić klasie `Item` metodę `save()` i tym samym zmienić ją w prawdziwy model Django, musi ona dziedziczyć po klasie `Model`.

Plik `lists/models.py`:

```
from django.db import models

class Item(models.Model):
    pass
```

Pierwsza migracja bazy danych

Możemy się teraz spodziewać błędu wygenerowanego przez bazę danych:

```
first_item.save()
File "/usr/local/lib/python3.4/dist-packages/django/db/models/base.py", line
593, in save
[...]
return Database.Cursor.execute(self, query, params)
django.db.utils.OperationalError: no such table: lists_item
```

W Django zadaniem warstwy ORM jest modelowanie bazy danych. Istnieje jeszcze drugi system, o nazwie *migracje*, odpowiedzialny za faktyczne tworzenie bazy danych. Jego zadaniem jest umożliwienie programiście dodawania i usuwania tabel oraz kolumn na podstawie zmian wprowadzanych w pliku `models.py`.

Migracje możesz potraktować jako system kontroli wersji dla bazy danych. Jak się wkrótce przekonasz, okazuje się to szczególnie użyteczne, gdy zachodzi potrzeba uaktualnienia bazy danych wdrożonej w działającym serwerze.

Na obecnym etapie musisz jedynie wiedzieć, jak przygotować pierwszą migrację bazy danych. Do tego celu wykorzystamy polecenie `makemigrations`:

```
$ python3 manage.py makemigrations
Migrations for 'lists':
  0001_initial.py:
    - Create model Item
$ ls lists/migrations
0001_initial.py  __init__.py  __pycache__
```

Jeżeli jesteś ciekaw, zajrzyj do plików migracji. Przekonasz się, że stanowią one reprezentację zmian wprowadzonych w pliku `models.py`.

W międzyczasie powinniśmy posunąć nasze testy nieco do przodu.

Zdumiewająco duży postęp w teście

Osiągnęliśmy zdumiewający postęp w teście:

```
$ python3 manage.py test lists
[...]
self.assertEqual(first_saved_item.text, 'Absolutnie pierwszy element listy')
AttributeError: 'Item' object has no attribute 'text'
```

W porównaniu z poprzednim niepowodzeniem udało nam się przejść o osiem wierszy kodu do przodu. Poczyniliśmy kroki mające na celu zachowanie w bazie danych dwóch obiektów `Item` i upewniliśmy się o ich zapisaniu w bazie danych. Wydaje się jednak, że Django nie zachowało atrybutu `text`.

Nawiasem mówiąc, jeżeli dopiero rozpoczynasz programowanie w Pythonie, to w ogóle możesz być zaskoczony możliwością przypisania wartości atrybutowi `text`. W językach takich jak Java tego rodzaju operacja prawdopodobnie zakończy się wygenerowaniem błędu kompilacji. Pod tym względem Python jest znacznie elastyczniejszy.

Klasy dziedziczące po `models.Model` odpowiadają za mapowanie obiektów na tabele w bazie danych. Domyślnie otrzymują automatycznie wygenerowany atrybut `id` będący kolumną klucza podstawowego w bazie danych. Jednak wszystkie pozostałe kolumny musisz wyraźnie zdefiniować. Poniżej przedstawiono przykład pokazujący konfigurację kolumny tekstowej.

Plik `lists/models.py`:

```
class Item(models.Model):
    text = models.TextField()
```

Django oferuje wiele innych typów kolumn, na przykład `IntegerField`, `CharField`, `DateField` itd. Zdecydowałem się na `TextField` zamiast `CharField`, ponieważ drugi z wymienionych typów wymaga zastosowania obszernych ograniczeń, co na obecnym etapie wydaje się niepotrzebne. Więcej informacji dotyczących różnych typów kolumn znajdziesz w *samouczku*⁵ Django oraz w *dokumentacji*⁶.

Nowa kolumna oznacza nową migrację

Wykonanie testów powoduje wygenerowanie kolejnego błędu bazy danych:

```
django.db.utils.OperationalError: table lists_item has no column named text
```

Błąd jest skutkiem dodania nowej kolumny do bazy danych, co oznacza konieczność przeprowadzenia kolejnej migracji. Dobrze, że testy mogą nas o tym poinformować!

Spróbujmy więc przeprowadzić migrację:

```
$ python3 manage.py makemigrations
You are trying to add a non-nullable field 'text' to item without a default;
we can't do that (the database needs something to populate existing rows).
Please select a fix:
  1) Provide a one-off default now (will be set on all existing rows)
  2) Quit, and let me add a default in models.py
Select an option:2
```

⁵ <https://docs.djangoproject.com/en/1.7/intro/tutorial01/#creating-models>

⁶ <https://docs.djangoproject.com/en/1.7/ref/models/fields/>

Hm, nie możemy dodać kolumny bez wartości domyślnej. Wybieramy więc opcję drugą i ustalamy wartość domyślną w pliku `models.py`. Jak sądzę, składnia nie wymaga dodatkowych wyjaśnień.

Plik `lists/models.py`:

```
class Item(models.Model):
    text = models.TextField(default='')
```

Teraz migracja powinna zakończyć się powodzeniem:

```
$ python3 manage.py makemigrations
Migrations for 'lists':
  0002_item_text.py:
    - Add field text to item
```

Po dodaniu dwóch nowych wierszy kodu w pliku `models.py` oraz po przeprowadzeniu dwóch migracji bazy atrybut `text` obiektów modelu zostaje wreszcie uznany za atrybut specjalny i zapisany w bazie danych. Skutkiem jest zaliczenie testu...

```
$ python3 manage.py test lists
[...]
Ran 4 tests in 0.010s
OK
```

Do repozytorium możemy więc przekazać nasz pierwszy model!

```
$ git status # Polecenie wyświetla pliki tests.py, models.py oraz dwie niemonitorowane migracje.
$ git diff # Polecenie pozwala na przejrzanie zmian wprowadzonych w plikach tests.py i models.py.
$ git add lists
$ git commit -m"Model dla obiektów Items oraz powiązane z nim migracje."
```

Zapis w bazie danych informacji z żądania POST

Dostosujmy teraz test żądania POST strony głównej. Przyjmujemy założenie, że celem jest zapisanie przez widok nowego elementu w bazie danych zamiast po prostu umieszczenie go w odpowiedzi. Wystarczy dodać trzy nowe wiersze do istniejącego testu `test_home_page_can_save_a_POST_request()`.

Plik `lists/tests.py`:

```
def test_home_page_can_save_a_POST_request(self):
    request = HttpRequest()
    request.method = 'POST'
    request.POST['item_text'] = 'Nowy element listy'

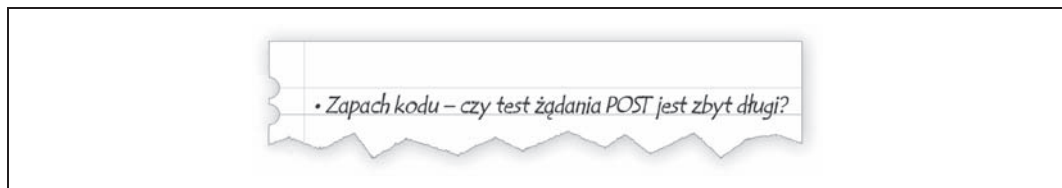
    response = home_page(request)

    self.assertEqual(Item.objects.count(), 1) #❶
    new_item = Item.objects.first() #❷
    self.assertEqual(new_item.text, 'Nowy element listy') #❸

    self.assertIn('Nowy element listy', response.content.decode())
    expected_html = render_to_string(
        'home.html',
        {'new_item_text': 'Nowy element listy'}
    )
    self.assertEqual(response.content.decode(), expected_html)
```

- ❶ Sprawdzamy, czy nowy obiekt `Item` został zapisany w bazie danych. Wywołanie `objects.count()` to skrócona forma wywołania `objects.all().count()`.
- ❷ Wywołanie `objects.first()` ma taki sam efekt jak `objects.all()[0]`.
- ❸ Sprawdzamy, czy tekst elementu jest prawidłowy.

Ten test jest nieco rozwlekły. Wydaje się, że testowana jest duża ilość różnych rzeczy. Mamy więc kolejny przykład *zapachu kodu* — długi test jednostkowy, który powinien zostać podzielony na dwa lub jest sygnałem, że istnieje zbyt skomplikowany przedmiot testu. Tę kwestię dodajmy do naszej krótkiej, osobistej listy rzeczy do zrobienia, zapisanej na przykład na kartce papieru (patrz rysunek 5.2).



Rysunek 5.2. Nasza osobista lista rzeczy do zrobienia

Zapisanie wymienionej kwestii na kartce papieru gwarantuje, że o niej nie zapomnimy. Teraz możemy spokojnie powrócić do przerwanej pracy. Ponownie wykonujemy testy i otrzymujemy wynik w postaci oczekiwanego niepowodzenia:

```
self.assertEqual(Item.objects.count(), 1)
AssertionError: 0 != 1
```

Przystępujemy do modyfikacji widoku.

Plik *lists/views.py*:

```
from django.shortcuts import render
from lists.models import Item

def home_page(request):
    item = Item()
    item.text = request.POST.get('item_text', '')
    item.save()

    return render(request, 'home.html', {
        'new_item_text': request.POST.get('item_text', ''),
    })
```

Przygotowałem bardzo naiwne rozwiązanie i prawdopodobnie od razu dostrzeżesz niezwykle oczywisty problem polegający na próbie zapisu pustych elementów w trakcie każdego żądania wykonywanego względem strony głównej. Dodajmy rozwiązanie tego problemu do naszej osobistej listy rzeczy do zrobienia. Na razie oczywiste jest, że nie mamy żadnej możliwości przechowywania różnych list dla poszczególnych osób. Spróbujmy to teraz zignorować.

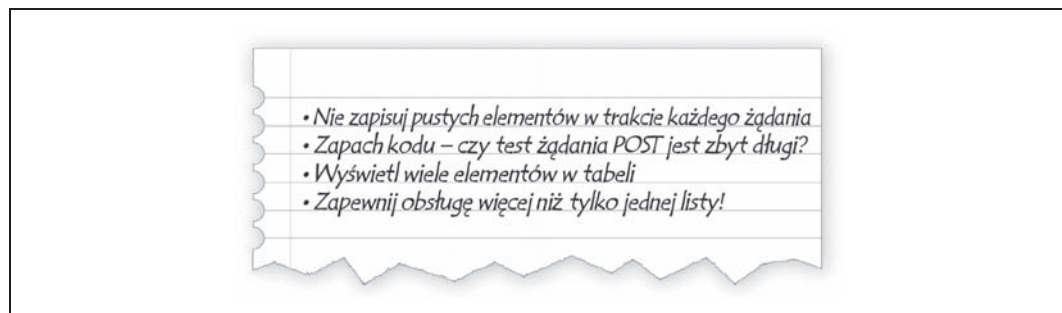
To oczywiście nie oznacza, że „w rzeczywistych projektach” zawsze powinniśmy ignorować tak rażące problemy. Kiedy problem zostanie wcześniej dostrzeżony, wtedy trzeba rozważyć, czy przerwać dotychczas wykonywane zadanie i zacząć raz jeszcze, czy jednak można odłożyć rozwiązanie problemu na później. Czasami dokończenie aktualnego zadania jest korzystne, z kolei innym razem problem jest na tyle poważny, że usprawiedliwia zatrzymanie prac i ponowne przemyślenie projektu.

Zobaczymy, jaki będzie wynik wykonania testów jednostkowych. Zaliczone! To dobrze, możemy przystąpić do odrobiny refaktoryzacji.

Plik *lists/views.py*:

```
return render(request, 'home.html', {
    'new_item_text': item.text
})
```

Spójrz na naszą osobistą listę rzeczy do zrobienia (patrz rysunek 5.3). Dodałem kilka innych problemów, z którymi trzeba będzie się zmierzyć.



Rysunek 5.3. Nasza osobista, uzupełniona lista rzeczy do zrobienia

Zacznijmy od pierwszego elementu na naszej osobistej liście. Wprawdzie można dodać kolejną asercję do istniejącego testu, ale lepszym rozwiązaniem będzie testowanie jednej rzeczy w danym momencie. Dlatego też tworzymy nowy test.

Plik `lists/tests.py`:

```
class HomePageTest(TestCase):
    [...]

    def test_home_page_only_saves_items_when_necessary(self):
        request = HttpRequest()
        home_page(request)
        self.assertEqual(Item.objects.count(), 0)
```

Wykonanie testu kończy się oczekiwanym niepowodzeniem, ponieważ `1 != 0`. Musimy to poprawić. Uważaj, przeprowadzamy niewielką zmianę w logice widoku plus kilka dodatkowych w kodzie implementacji.

Plik `lists/views.py`:

```
def home_page(request):
    if request.method == 'POST':
        new_item_text = request.POST['item_text'] # ❶
        Item.objects.create(text=new_item_text) # ❷
    else:
        new_item_text = '' # ❸

    return render(request, 'home.html', {
        'new_item_text': new_item_text, # ❹
    })
```

❶❸❹ Używamy zmiennej o nazwie `new_item_text`, która będzie przechowywała zawartość żądania POST lub pusty ciąg tekstowy.

❷ Wywołanie `objects.create()` to skrót pozwalający na utworzenie nowego obiektu `Item` bez konieczności wywołania `save()`.

Po wprowadzonych zmianach wszystkie testy zostają zaliczone:

```
Ran 5 tests in 0.010s
OK
```

Przekierowanie po wykonaniu żądania POST

Fuj, rozwiązanie oparte na użyciu `new_item_text = ''` jest zupełnie niesatysfakcjonujące. Na szczęście kolejny element naszej osobistej listy rzeczy do zrobienia daje możliwość poprawienia rozwiązania. Można się spotkać ze stwierdzeniem, że należy *zawsze stosować przekierowanie po wykonaniu żądania POST*⁷, a więc tak właśnie zrobimy. Ponownie modyfikujemy nasz test jednostkowych dotyczący zapisu danych żądania POST. Zamiast wygenerować odpowiedź zawierającą nowy element listy, zastosujemy przekierowanie z powrotem na stronę główną.

Plik `lists/tests.py`:

```
def test_home_page_can_save_a_POST_request(self):
    request = HttpRequest()
    request.method = 'POST'
    request.POST['item_text'] = 'Nowy element listy'

    response = home_page(request)

    self.assertEqual(Item.objects.count(), 1)
    new_item = Item.objects.first()
    self.assertEqual(new_item.text, 'Nowy element listy')

    self.assertEqual(response.status_code, 302)
    self.assertEqual(response['location'], '/')
```

Nie oczekujemy już odpowiedzi zawierającej treść (`content`) wygenerowaną przez szablon, więc możemy się pozbyć związanych z nią asercji. Zamiast tego odpowiedź przedstawia *przekierowanie* HTTP, które powinno mieć kod stanu 302 i wskazywać przeglądarce internetowej inną lokalizację.

W ten sposób otrzymujemy błąd wynikający z polecenia `200 != 302`. Możemy zdecydowanie uporządkować nasz widok.

Plik `lists/views.py` (ch05l028):

```
from django.shortcuts import redirect, render
from lists.models import Item

def home_page(request):
    if request.method == 'POST':
        Item.objects.create(text=request.POST['item_text'])
        return redirect('/')

    return render(request, 'home.html')
```

Wszystkie testy powinny zostać teraz zaliczone:

```
Ran 5 tests in 0.010s
OK
```

Poszczególne testy powinny testować pojedyncze rzeczy

Omawiany widok wykonuje teraz przekierowanie po żądaniu POST, co jest dobrą praktyką. Udało się skrócić test jednostkowy, ale nadal pozostało miejsce na kolejne usprawnienia. W świecie dobrych testów jednostkowych poszczególne testy powinny sprawdzać jedynie pojedyncze rzeczy. To znacznie ułatwia wysledzenie błędów. Umieszczenie w teście wielu

⁷ <https://en.wikipedia.org/wiki/Post/Redirect/Get>

asercji oznacza, że jeśli jedna z pierwszych spowoduje niepowodzenie, to nie będziesz wiedział, jak przedstawia się stan dalszych asercji. W kolejnym rozdziale zobaczysz, że jeśli kiedykolwiek przez przypadek uszkodzisz funkcjonalność widoku, to będziesz chciał wiedzieć, czy nie działa zapisywanie obiektów, czy mamy nieprawidłowy typ odpowiedzi.

Nie zawsze za pierwszym razem uda się przygotować doskonały test jednostkowy z pojedynczą asercją, ale teraz nadeszła odpowiednia chwila na podział omawianego testu.

Plik `lists/tests.py`:

```
def test_home_page_can_save_a_POST_request(self):
    request = HttpRequest()
    request.method = 'POST'
    request.POST['item_text'] = 'Nowy element listy'

    response = home_page(request)

    self.assertEqual(Item.objects.count(), 1)
    new_item = Item.objects.first()
    self.assertEqual(new_item.text, 'Nowy element listy')

def test_home_page_redirects_after_POST(self):
    request = HttpRequest()
    request.method = 'POST'
    request.POST['item_text'] = 'Nowy element listy'

    response = home_page(request)

    self.assertEqual(response.status_code, 302)
    self.assertEqual(response['location'], '/')
```

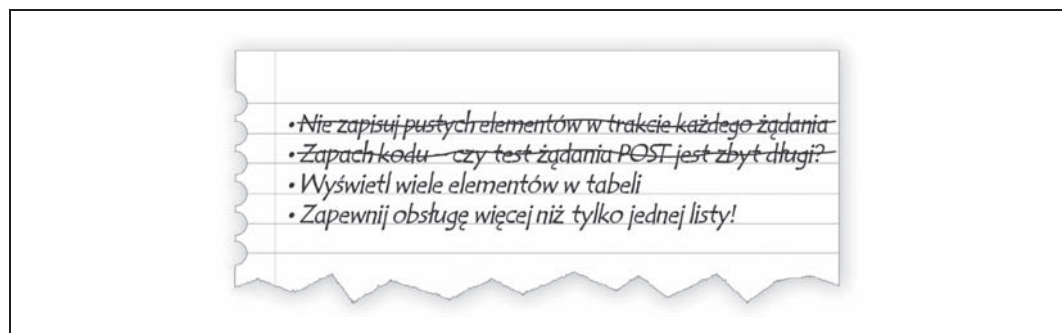
Teraz mamy zaliczonych sześć testów zamiast pięciu:

```
Ran 6 tests in 0.010s
```

```
OK
```

Wygenerowanie elementów w szablonie

Teraz już znacznie lepiej! Powracamy do naszej osobistej listy rzeczy do zrobienia (patrz rysunek 5.4).



Rysunek 5.4. Aktualna postać naszej osobistej listy rzeczy do zrobienia

Skreślanie kolejnych pozycji z listy przynosi niemal taką samą satysfakcję jak obserwacja zaliczanych testów!

Trzeci element na liście to jednocześnie ostatni z tych „najłatwiejszych”. Przygotujemy nowy test jednostkowy sprawdzający, czy szablon może wyświetlić wiele elementów listy.

Plik `lists/tests.py`:

```
class HomePageTest(TestCase):
    [...]

    def test_home_page_displays_all_list_items(self):
        Item.objects.create(text='itemey 1')
        Item.objects.create(text='itemey 2')

        request = HttpRequest()
        response = home_page(request)

        self.assertIn('itemey 1', response.content.decode())
        self.assertIn('itemey 2', response.content.decode())
```

Wykonanie testu zgodnie z oczekiwaniem kończy się niepowodzeniem:

```
AssertionError: 'itemey 1' not found in '<html>\n  <head>\n [...]
```

Składnia szablonów Django oferuje znacznik przeznaczony do iteracji list — `{% for .. in .. %}`. Wymienionego znacznika można użyć w poniższy sposób.

Plik `lists/templates/home.html`:

```
<table id="id_list_table">
  {% for item in items %}
    <tr><td>1: {{ item.text }}</td></tr>
  {% endfor %}
</table>
```

To jest jedna z największych zalet systemu szablonów. Teraz szablon spowoduje wygenerowanie wielu wierszy tabeli (`<tr>`), po jednym dla każdego elementu zmiennej `items`. Całkiem świetnie! Wprawdzie na stronach książki przedstawię jeszcze wiele innych możliwości szablonów w Django, ale nadejdzie chwila, gdy będziesz musiał sięgnąć do *dokumentacji Django*⁸ i zapoznać się z pozostałymi.

Modyfikacja szablonu nie powoduje zaliczenia testu. Konieczne jest rzeczywiste przekazanie szablonowi elementów z widoku strony głównej.

Plik `lists/views.py`:

```
def home_page(request):
    if request.method == 'POST':
        Item.objects.create(text=request.POST['item_text'])
        return redirect('/')

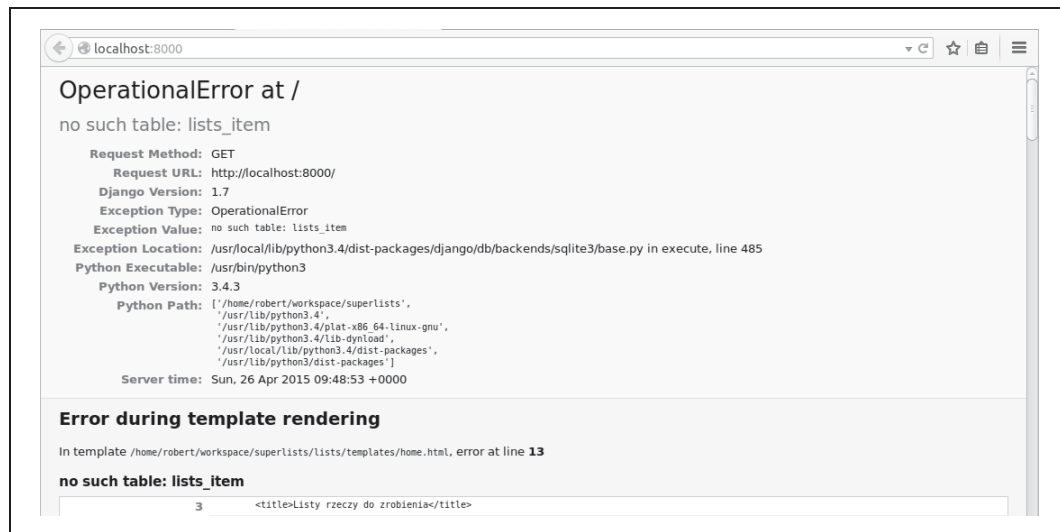
    items = Item.objects.all()
    return render(request, 'home.html', {'items': items})
```

To powinno pozwolić na zaliczenie testu jednostkowego... Nadchodzi moment prawdy, czy zaliczony będzie test funkcjonalny?

```
$ python3 functional_tests.py
[...]
AssertionError: 'To-Do' not found in 'OperationalError at /'
```

⁸ <https://docs.djangoproject.com/en/1.7/topics/templates/>

Ups, niestety nie. Wykorzystamy więc inną technikę usuwania błędów z testu funkcjonalnego. To będzie jedna z najprostszych możliwych metod, czyli ręczne przejście do omawianej witryny. W przeglądarce internetowej przejdź pod adres `http://localhost:8000`, a zobaczysz wyświetlony komunikat błędu Django informujący o nieznalezieniu tabeli `lists_item`, jak pokazano na rysunku 5.5.



Rysunek 5.5. Kolejny użyteczny komunikat wyświetlony w trakcie procesu usuwania błędów

Utworzenie produkcyjnej bazy danych za pomocą polecenia migrate

Otrzymaliśmy kolejny użyteczny komunikat wygenerowany przez Django, który wskazuje na brak prawidłowo skonfigurowanej bazy danych. Już słyszę Twoje pytanie, jak to możliwe, że wszystko działa doskonale w testach jednostkowych? Odpowiedź jest prosta — Django tworzy specjalną testową bazę danych dla testów jednostkowych; jest to jedno z magicznych działań podejmowanych przez klasę `TestCase`.

W celu przygotowania „rzeczywistej” bazy danych musimy ją utworzyć. Bazy danych SQLite to po prostu plik na dysku. Jak możesz się przekonać, analizując plik `settings.py`, Django domyślnie umieszcza w katalogu bazowym projektu plik o nazwie `db.sqlite3`.

Plik `superlists/settings.py`:

```
[...]  
# Baza danych.  
# https://docs.djangoproject.com/en/1.7/ref/settings/#databases  
  
DATABASES = {  
    'default': {  
        'ENGINE': 'django.db.backends.sqlite3',  
        'NAME': os.path.join(BASE_DIR, 'db.sqlite3'),  
    }  
}
```

Framework Django otrzymał od nas wszystkie informacje niezbędne do utworzenia bazy danych. Najpierw za pomocą pliku *models.py*, a następnie podczas tworzenia pliku migracji. W celu wykorzystania wspomnianych informacji do utworzenia rzeczywistej bazy danych musimy użyć kolejnego wszechstronnego polecenia Django zdefiniowanego w *manage.py*, czyli *migrate*:

```
$ python3 manage.py migrate
Operations to perform:
  Synchronize unmigrated apps: contenttypes, sessions, admin, auth
  Apply all migrations: lists
Synchronizing apps without migrations:
  Creating tables...
    Creating table django_admin_log
    Creating table auth_permission
    Creating table auth_group_permissions
    Creating table auth_group
    Creating table auth_user_groups
    Creating table auth_user_user_permissions
    Creating table auth_user
    Creating table django_content_type
    Creating table django_session
  Installing custom SQL...
  Installing indexes...
Running migrations:
  Applying lists.0001_initial... OK
  Applying lists.0002_item_text... OK

You have installed Django's auth system, and don't have any superusers defined.
Would you like to create one now? (yes/no):
no
```

Na wyświetlone pytanie udzieliłem odpowiedzi *no*, nie potrzebujemy jeszcze superużytkownika, ale przyjrzymy się mu w późniejszych rozdziałach. Teraz po odświeżeniu strony w przeglądarce zauważysz, że błąd zniknął. Spróbuj ponownie wykonać testy funkcjonalne⁹:

```
AssertionError: '2: Użyć pawich piór do zrobienia przynęty' not found in ['1: Kupić
pawie pióra', '1: Użyć pawich piór do zrobienia przynęty']
```

Jesteśmy już bardzo blisko celu! Musimy jeszcze zapewnić prawidłową numerację listy rzeczy do zrobienia. W tym zadaniu pomocny okaże się kolejny, wspaniały znacznik szablonów w Django, czyli *forloop.counter*.

Plik *lists/templates/home.html*:

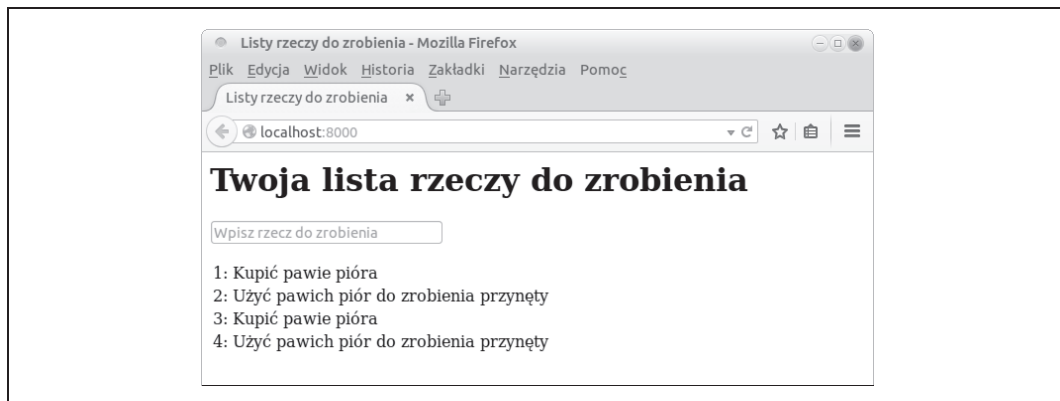
```
{% for item in items %}
  <tr><td>{{ forloop.counter }}: {{ item.text }}</td></tr>
{% endfor %}
```

Jeżeli ponownie spróbujesz wykonać test, to zauważysz, że dotarliśmy do końca testu funkcjonalnego:

```
self.fail('Zakończenie testu!')
AssertionError: Zakończenie testu!
```

Jednak po uruchomieniu aplikacji można zauważyć coś niepokojącego (patrz rysunek 5.6).

⁹ Jeżeli na tym etapie otrzymasz kolejny komunikat błędu, spróbuj ponownie uruchomić serwer. Zmiany wprowadzone w bazie danych mogły spowodować drobne zakłócenia w pracy serwera.



Rysunek 5.6. Lista zawiera elementy dodane podczas poprzedniego wykonania testu

Ojej! Wygląda na to, że poprzednia operacja wykonania testów pozostawiła w bazie danych pewne informacje. Po ponownym wykonaniu testów sytuacja staje się jeszcze gorsza:

- 1: Kupić pawie pióra
- 2: Użyć pawich piór do zrobienia przynęty
- 3: Kupić pawie pióra
- 4: Użyć pawich piór do zrobienia przynęty
- 5: Kupić pawie pióra
- 6: Użyć pawich piór do zrobienia przynęty

Grr. Jesteśmy już tak blisko! Potrzebne jest nam rozwiązanie pozwalające na automatyczne usuwanie danych po zakończeniu testu. Teraz możesz to zrobić ręcznie przez usunięcie bazy danych, a następnie jej ponowne utworzenie za pomocą polecenia migrate:

```
$ rm db.sqlite3
$ python3 manage.py migrate --noinput
```

Następnie upewnij się, że testy funkcjonalne nadal są zaliczane.

Pomijając ten niewielki błąd w teście funkcjonalnym, przygotowany kod działa lepiej lub gorzej. Warto więc przekazać pliki do repozytorium.

Rozpocznij od wydania poleceń `git status` i `git diff`, a zobaczysz zmiany wprowadzone w plikach `home.html`, `test.py` i `views.py`. Dodajmy wymienione pliki do repozytorium:

```
$ git add lists
$ git commit -m"Przekierowanie po żądaniu POST, wyświetlenie wszystkich elementów w szablonie."
```



Być może uznasz za użyteczne dodanie znaczników na końcu poszczególnych rozdziałów, na przykład `git tag koniec-rozdziału-5`.

Na jakim etapie jesteśmy?

- Skonfigurowaliśmy formularz pozwalający na dodanie nowych elementów do listy za pomocą żądań POST.
- W bazie danych skonfigurowaliśmy prosty model pozwalający na zapisywanie elementów listy.
- Wykorzystaliśmy co najmniej trzy różne techniki usuwania błędów w testach funkcjonalnych.

Ale nasza osobista lista rzeczy do zrobienia zawiera jeszcze kilka pozycji. Przede wszystkim test funkcjonalny powinien usunąć wygenerowane w jego trakcie dane. Jednak najważniejszą kwestią jest dodanie obsługi więcej niż tylko jednej listy rzeczy do zrobienia.

Wprawdzie *można* udostępnić aplikację sieciową w obecnej postaci, ale użytkownicy uznają za dziwne fakt, że cała populacja korzysta z tylko jednej listy rzeczy do zrobienia. Sądzę jednak, że to mogłoby zmusić ludzi do zatrzymania się i zastanowienia, w jaki sposób są ze sobą powiązani, jak razem dzielą to samo miejsce na Matce Ziemi i jak powinni ze sobą współpracować, aby rozwiązać globalne problemy.

Jednak w kategoriach praktycznych tego rodzaju witryna na pewno nie będzie uznana za użyteczną.

No cóż.

Użyteczne koncepcje TDD

Regresja

Gdy nowy kod powoduje uszkodzenie pewnych aspektów aplikacji, które wcześniej działały prawidłowo.

Nieoczekiwane niepowodzenie

Kiedy test kończy się niepowodzeniem w sposób inny niż oczekiwany. Taka sytuacja może oznaczać popełnienie błędu w testach, odkrycie regresji za pomocą testów i konieczność wprowadzenia poprawek w kodzie.

Czerwony/zielony/refaktoryzacja

To jest jeszcze inny sposób opisania procesu TDD. Utwórz test i zobacz, jak kończy się niepowodzeniem (czerwony). Utwórz minimalną ilość kodu potrzebną do zaliczenia testu (zielony). Następnie przeprowadź refaktoryzację w celu poprawienia implementacji.

Triangulacja

Dodanie testu wraz z nowym konkretnym przykładem dla istniejącego kodu, aby tym samym uzasadnić generalizację implementacji (która do tej chwili mogła być pewnym „oszustwem”).

Do trzech razy sztuka, a później refaktoryzacja

Reguła określająca, kiedy należy przystąpić do usuwania powielonego kodu. Gdy dwa fragmenty kodu przedstawiają się niezwykle podobnie, często rozsądne będzie poczekanie aż do trzeciego wystąpienia danego bloku kodu. W ten sposób będzie można określić, który jego fragment występuje najczęściej, jest gotowy do ponownego użycia i stanowi dobrego kandydata do refaktoryzacji.

Papierowa lista rzeczy do zrobienia

Miejsce do zapisywania kwestii pojawiających się podczas tworzenia kodu. Tego rodzaju lista pozwala na dokończenie aktualnie wykonywanego zadania, a następnie powrót do wcześniej zapisanych kwestii.

A

adaptery, 397
adres URL, 48, 108, 112, 120, 124, 200
ainstalacja PhantomJS, 377
Ajax, 276
aktywowanie widoku, 353
analiza
 API formularzy, 206
 infrastruktury testowej, 261
 pliku cookie, 288
 skryptu Fabric, 174
Ansible, 419
API Querystring, 226
architektura
 Functional Core, 398
 heksagonalna, 397
arkusze stylów CSS, 143
asercja `assertAlmostEqual()`, 134
Async, 432
atak typu CSRF, 75
automatyzacja, 23, 169
automatyzacja wdrożenia, 173

B

baza danych, 83, 150
 bezpieczeństwo, 319
 dostosowanie położenia, 158
 migracja, 84
 nowa kolumna, 85
 testowanie migracji, 423
 zapis z żądania POST, 86
BDD, behavior-driven development, 39
BDUF, Big Design Up Front, 101

bezpieczeństwo, 431
biblioteka
 imitacji, 305
 jQuery, 241
błąd
 404, 52, 121, 430
 500, 430
błędy
 bazy danych, 248
 systemu Persona, 312
 spójności, 229
 weryfikacji modelu, 192

C

ciągła integracja, 363, 380
cookie, 288
CSRF, cross-site request forgery, 75
CSS, 134, 136
cykl TDD, 245

D

dane
 migracji, 425
 problematiczne, 424
 testowe, 425
debugowanie
 po stronie serwera, 307
 żądań Ajax, 259
degradacja, 431
dekorator
 @property, 335
 patch, 305

- Django ModelForm, 208
- Django ORM, 82
- dodanie elementu do listy, 112, 123
- dostęp do właściciela, 335
- dostosowanie
 - modeli, 116
 - new_list, 122
 - położenia bazy danych, 158
 - widoku CreateView, 411
- DRY, don't repeat yourself, 81
- duplikat, 224
- dziedziczenie szablonu, 137, 329

E

- edytor
 - Git, 23
 - vi, 35
- ekran QUnit, 240
- element
 - <div>, 240
 - <form>, 241
- elementy powielone, 230
- eliminacja powielania, 80

F

- Fabric, 173
 - automatyzacja wdrożenia, 173
 - instalacja, 174
 - konfiguracja, 178
- formularz, 73, 196
 - metoda save(), 220
 - obsługa unikalności elementów, 231
 - obsługa żądania POST, 215
 - prosty, 205
 - skomplikowany, 223
 - sprawdzanie poprawności danych, 205
 - użycie w widokach, 210, 217
 - w widoku listy, 232
 - weryfikacja, 209
 - wyświetlenie błędów w szablonie, 216
- framework
 - Bootstrap, 136, 139
 - Django, 32
 - sieciowy, 23
- frameworki
 - CSS, 136
 - JavaScript MVC, 431

- funkcja
 - addCleanup(), 381
 - any(), 61, 79
 - application(), 165
 - assertTrue(), 68
 - authenticate(), 283, 286
 - create_pre_authenticated_session(), 315
 - get_absolute_url(), 202
 - home_page(), 49, 64
 - initialize(), 267
 - is_displayed(), 238
 - login(), 283
 - redirect(), 201
 - render(), 63
 - render_to_string(), 63, 65
 - send_keys(), 61
 - view_list(), 111, 197
 - watch(), 279
- funkcje widoku, 48, 108
- funkcjonalność
 - new_item, 197
 - view_list, 197

G

- generowanie
 - elementów w szablonie, 90
 - szablonu, 78
- Git, 21, 71
- git tag, 248
- gniazda systemu Unix, 166
- gorąca lawa, 399
- Gunicorn, 164
 - konfiguracja, 421
 - uruchamianie, 168

H

- hierarchiczna rejestracja danych, 320
- hosting, 153
- HTML, 20

I

- IDE, 24
- identyfikacja niejawnych kontraktów, 355
- imitacja, 251, 265, 435
 - funkcji uwierzytelnienia, 284
 - sinon.js, 273
 - żądania internetowego, 290

- imitacje
 - w JavaScript, 282
 - w Pythonie, 283, 284, 305
 - zaawansowane, 272
 - Imperative Shell, 398
 - implementacja nowego projektu, 103
 - informacje
 - o błędzie CSRF, 75
 - o postępie, 172
 - o testowaniu migracji, 427
 - instalacja
 - Fabric, 174
 - Nginx, 155, 419
 - node, 377
 - pakietów systemowych, 419
 - serwera Jenkins, 363
 - integracja
 - wtyczek, 251
 - z frameworkiem, 139
 - interakcja między warstwami, 354
 - interfejs użytkownika, 253
 - iteracja, 105
 - iteracja list, 91
 - izolacja, 338
 - izolacja testu, 97, 337
- J**
- JavaScript, 20, 237
 - Jenkins, 363
 - instalacja, 363
 - konfiguracja zabezpieczeń, 365
 - wtyczki, 365
 - jQuery, 240
- K**
- kaskadowe arkusze stylów, 134
 - katalog
 - superlists, 32
 - tmp, 406
 - katalogi plików statycznych, 144, 265
 - klasa
 - FunctionalTest, 186
 - jumbotron, 142
 - ListAndItemModelTest, 190
 - ListViewTest, 107, 197
 - LiveServerTestCase, 97, 98, 323
 - Meta, 209
 - ModelForm, 209
 - NewItemTests, 197
 - StaticLiveServerCase, 141
 - text-center, 139
 - klasy
 - Django, 409
 - testowe, 107
 - klucz zewnętrzny, 117
 - kod
 - asynchroniczny, 280
 - eksperymentalny, 252, 264, 282
 - ORM, 348, 349
 - stanu 302, 89
 - kolejność API Querystring, 226
 - komentarze, 39
 - kompilacja, 368
 - kompilacja w Jenkins, 378
 - komunikat
 - błędu, 50, 92, 106, 227, 331
 - ImportError, 160
 - konceptje TDD, 95, 129
 - konfiguracja
 - Django, 29
 - domen, 156
 - ekranu wirtualnego, 370
 - Fabric, 178
 - Git, 23
 - Gunicorn, 421
 - Nginx, 162
 - projektu, 367, 433
 - JUnit, 276
 - rejestracji danych, 311, 320
 - serwera, 171
 - testu, 307, 308, 323
 - witryn, 157
 - konsola
 - Firefox, 259
 - JavaScript, 270
 - konto użytkownika, 155
 - kontrakt, 354
 - kontroler, 328
- L**
- lista, 120
 - lista składana, 61
 - localhost, 33
 - logika weryfikacji formularza, 209
 - logowanie, 283, 286, 290

Ł

łączenie testów funkcjonalnych, 98

M

mechanizm ORM, 348

menedżer kontekstu `self.assertRaises()`, 190

metoda

`form.as_p()`, 206

`FunctionalTest.setUp()`, 263

`get_user()`, 296

`handle()`, 315

prób i błędów, 414

`save()`, 220

`setUp()`, 41, 42

`tearDown()`, 81

`test_displays_all_items()`, 120

metody zwinne, 101

migracja bazy danych, 84, 93

model, 82

model użytkownika, 298

moduł

`subprocess`, 317, 318

`unittest`, 37, 40, 41

moduły Pythona, 23

Mozilla Persona, 252

MVC, 48

N

najlepsze praktyki

ogólne testowanie, 435

Selenium, 435

testy funkcjonalne, 435

narzędzia debugowania przeglądarki, 262

narzędzie

BDD, 431

`pip`, 21

Selenium, 23

zarządzania, 315

nazwa domeny, 153

Nginx

instalacja, 155, 419

konfiguracja, 162

notacja `{{ ... }}`, 77

O

obsługa

maszyn wirtualnych, 422

plików statycznych, 165

wyświetlania listy, 413

żądania POST, 215

unikalności elementów, 231

ochrona przed duplikatami, 224

odczyt stosu wywołań, 50

odwrócona piramida, 399

okno edytora, 35

opcja

`ALLOWED_HOSTS`, 167

`DEBUG`, 167

operacja znajdź i zastąp, 213

oprogramowanie, 20

organizacja

refaktoryzacji, 203

testów, 183, 203

ORM, object-relational mapper, 82, 348

OS X, 22

oznaczenie wydania, 181

P

pakiet PyTest, 432

PhantomJS, 376

plik

`.gitignore`, 35

`accounts.js`, 272

`authentication.py`, 256

`authentication.py`, 294

`base.html`, 139, 142

`base.py`, 186, 309, 375

`create_session.py`, 315

`db.sqlite3`, 34, 92

`est_models.py`, 333

`fabfile.py`, 173–177, 313, 318

`forms.py`, 207

`functional_tests.py`, 30–34, 38–42, 47, 60, 80, 97

`unicorn-superlists-staging.ottg.eu.conf`, 168

`unicorn-upstart.template.conf`, 170

`home.html`, 63

`home_and_list_pages.py`, 384, 385

`list.html`, 138

`models.py`, 86, 118, 256

`my_lists.html`, 330

`nginx.config`, 162

`nginx.template.conf`, 169

`requirements.txt`, 168

`runner.js`, 377

`settings.py`, 64, 92, 145, 146, 258

`superlists-staging.ottg.eu`, 162

`templates/base.html`, 302

- test_authentication.py, 292
 - test_forms.py, 206, 348
 - test_layout_and_styling.py, 187
 - test_models.py, 189, 202, 335
 - test_my_lists.py, 310, 326, 374
 - test_sharing.py, 383
 - test_simple_list_creation.py, 186
 - test_views.py, 192, 197, 287, 328, 343, 354
 - tests.py, 47, 49, 54, 104, 116, 120, 122, 142, 151
 - urls.py, 51, 108, 124, 198, 257
 - views.py, 50, 52, 106, 109, 121, 193, 257
 - pliki
 - .pyc, 35
 - Bootstrap CSS, 265
 - konfiguracyjne Unicorn, 180
 - konfiguracyjne Nginx, 169, 180
 - konfiguracyjne Upstart, 169
 - statyczne, 140, 150, 165
 - pobranie nazwy domeny, 153
 - podejście
 - Outside-In, 325, 329, 336, 435
 - pragmatyczne, 399
 - podparcie testów funkcjonalnych, 188
 - podział testów funkcjonalnych, 185
 - poła danych wejściowych, 143
 - polecenie
 - apt-get, 156
 - assert, 39
 - collectstatic, 144
 - git push, 161
 - git tag, 181
 - if, 291
 - include, 128
 - makemigrations, 258
 - manage.py test, 100
 - migrate, 92, 164
 - sed, 180
 - pominięcie testu, 184
 - poprawa wyglądu witryny, 142
 - poprawki, 292
 - porty, 397
 - potwierdzenie
 - działania domeny, 157
 - istnienia błędu, 425
 - powielanie elementów, 223
 - prezentacja, 327
 - proces TDD, 68, 69, 103, 434
 - produkcyjna baza danych, 92
 - programowanie
 - ekstremalne, XP, 14
 - sieciowe, 131
 - sterowane testami, TDD, 13, 27, 101, 207
 - zwinne, 102
 - projektowanie API, 330
 - protokół Browser-ID, 254
 - przechwytywanie parametrów, 121
 - przeglądarka Firefox, 20
 - przekazywanie zmiennych, 77
 - przekierowanie, 89, 114, 201
 - przestrzenie nazw, 245, 267
 - przetwarzanie żądania POST, 76, 196
 - puste elementy, 183
 - Python 3, 19
 - PythonAnywhere, 405, 406
- ## R
- refaktoryzacja, 62, 65, 80, 109, 128, 189, 200, 341
 - reguła DRY, 81
 - reguły, 129
 - rejestracja, 307
 - aplikacji, 64, 320
 - danych, 311, 323
 - repozytorium, 35, 42
 - repozytorium Git, 33
 - REST, representational state transfer, 102
 - restrukturyzacja hierarchii dziedziczenia
 - szablону, 329
 - ręczne wdrożenie kodu, 157
 - rozszerzenie testu funkcjonalnego, 37, 386
 - rozwiązania architektoniczne, 396
- ## S
- Salt, 419
 - serwer
 - ciągłej integracji, 380, 401
 - Jenkins, 363
 - Nginx, 155, 157
 - prowizoryczny, 314, 423
 - WSGI, 165
 - serwis GitHub, 17
 - silnik testów
 - Django, 238
 - JavaScript, 238
 - Spike, 253
 - sprawdzanie
 - logowania, 286
 - poprawności danych, 205
 - postępu prac, 71
 - poprawności, 191, 194

- sprawdzanie
 - sekwencji zdarzeń, 339
 - warstwy modelu, 189
 - wywołania argumentów, 275
- SSH, 155
- stan wyścigu, 374
- standardowe wyjście błędów, 260
- sterowana testami konfiguracja serwera, 171
- stos wywołań, 50
- strona główna, 67
- styl tabeli, 143
- synteza, 395
- system kontroli wersji, VCS, 33
- system kontroli wersji Git, 21, 71
- szablon, 327, 330
- szablon do wyświetlania list, 109
- szyfrowanie, 432

Ś

- ścieżka dostępu, 21
- środowisko
 - produkcyjne, 164
 - wirtualne, 160

T

- TDD, test-driven development, 27
- technologia Ajax, 276
- test
 - czarnej skrzynki, 38
 - E2E, 38
 - jako dokumentacja, 301
 - kończący się niepowodzeniem, 31
- Testing Goat, 401
- testowanie
 - adresów URL, 107
 - buforowania, 431
 - interakcji użytkownika, 59
 - JavaScript, 245
 - klienta Django, 107
 - kodu asynchronicznego, 280
 - logowania, 290
 - migracji, 424, 426
 - migracji bazy danych, 423
 - modelu, 118, 228
 - strony głównej, 45
 - stylów, 133
 - systemu, 392
 - szablonów, 107
 - układu graficznego, 133, 147

- w JavaScript, 246
- widoku, 53, 107, 235, 284, 331
- wydajności, 431
- wylogowania, 303
- zadań Ajax, 276
- testy
 - akceptacji, 38, 392
 - dotyczące bezpieczeństwa, 431
 - funkcjonalne, 29, 37, 46, 60, 93, 99, 362, 392
 - dla strony, 326
 - elementów powielonych, 223
 - weryfikacji danych, 183
 - z wieloma użytkownikami, 381
 - integracji, 83, 392
 - JavaScript, 238
 - jednostkowe, 45–47, 83, 392, 394
 - JavaScript, 243, 265
 - sprawdzania modelu, 190
 - jQuery, 243
 - odizolowane, 342, 360, 362, 392, 394, 435
 - JUnit, 242, 376
 - zintegrowane, 360, 362, 435
- token
 - CSRF, 273
 - serwisów społecznościowych, 381
- triangulacja, 80
- tworzenie
 - bazy danych, 164
 - kodu, 392
 - kodu aplikacji, 49
 - nowej listy, 112, 113
 - pliku migracji, 93
 - produkcyjnej bazy danych, 92
 - repozytorium Git, 33
 - sesji, 307, 314
 - środowiska wirtualnego, 177
 - testowego kodu, 207
 - testów dla widoku, 342
 - testu funkcjonalnego, 46
 - użytkownika, 296
 - virtualenv, 159
- typy testów, 392

U

- ukrycie kodu ORM, 349
- upiększanie, 133, 136
- uprawnienia, 155
- uruchamianie
 - Gunicorn, 168
 - serwera, 56, 154

- usługa
 - AWS, 156
 - Persona, 254
- usuwanie
 - błędów, 92, 270
 - błędu systemu Persona, 312
 - kodu ORM, 348, 362
 - powielonego kodu, 358
 - przeoczonego problemu, 356
 - starej implementacji widoku, 359
 - zbędnego kodu, 114, 359
- uwierzytelnianie
 - po stronie serwera, 283
 - użytkownika, 251
 - niestandardowe, 255
- użycie
 - adresu URL, 126
 - form_valid, 411
 - formularza w widokach, 210, 216
 - get_absolute_url, 201
 - gniazd, 166
 - Gunicorn, 164
 - imitacji, 338
 - jQuery, 240
 - komponentów Bootstrap, 142
 - Nginx, 165
 - PhantomJS, 376
 - Selenium, 59, 380
 - side_effect, 339
 - systemu Git, 71
 - szablonu, 62
 - technik TDD, 433
 - testów funkcjonalnych, 37, 157
 - Upstart, 168
 - własnych arkuszy stylów, 143
 - Xvfb, 405
- użytkownicy uwierzytelnieni, 301

V

- Vagrant, 422
- VCS, version control system, 33

W

- warstwa
 - formularzy, 347
 - modelu, 189, 333, 350
 - widoku, 332

- wartości boolowskie, 295
- wdrożenie, 150, 171, 407
 - nowego kodu, 247
 - pro wizoryczne, 247
 - rzeczywiste, 247
 - w środowisku produkcyjnym, 164, 179
 - za pomocą Fabric, 173
- WebSocket, 432
- weryfikacja
 - danych wejściowych, 183
 - formularza, 209
 - modelu, 192, 199
- widok, 125
 - CreateView, 411
 - FormView, 410
 - listy, 232
 - logowania, 283
 - new_list, 215
 - view_list, 199
- widoki
 - oparte na klasach, 409, 416
 - złożone, 413
- Windows, 21
- witryna
 - node.js, 377
 - pro wizoryczna, 149, 163
- właściciel listy, 352
- wskazanie formularzy, 115
- wybór hostingu, 154
- wychwycenie błędów, 310
- wycofanie kodu eksperymentalnego, 264
- wygląd witryny, 142
- wykonanie
 - pojedynczego pliku testu, 187
 - testów funkcjonalnych, 56, 100
 - testów jednostkowych, 56, 100
- wylogowanie, 279, 303
- wyrażenia regularne, 124
- wyświetlanie
 - błędów, 260
 - błędów w szablonie, 216
 - list, 109
- wywołania zwrotne, 280
- wzorzec
 - Django, 196
 - interakcja-oczekiwanie, 383
 - strony, 381, 384, 389

X

XP, extreme programming, 14
Xvfb, 405

Y

YAGNI, 102
YAML, 419
YUI, 238

Z

zabezpieczenia, 75
zależności, 150
zapis
 danych użytkownika, 73
 modelu, 191
zarządzanie
 pakietami, 21
 testową bazą danych, 314

zdarzenie onload, 245
zmienna
 DOMAIN, 312
 INSTALLED_APPS, 64
znacznik
 {% for .. in .. %}, 91
 {% url %}, 200
 <form>, 74
 szablonu, 76, 200
znak
 apostrofu, 194
 hash, 105
 nowego wiersza, 65
zrzut ekranu, 371, 407
związek klucza zewnętrznego, 117

Ż

żądanie
 GET, 102, 211
 POST, 73, 76, 86, 89, 196, 215

PROGRAM PARTNERSKI

GRUPY WYDAWNICZEJ HELION



- 1. ZAREJESTRUJ SIĘ**
- 2. PREZENTUJ KSIĄZKI**
- 3. ZBIERAJ PROWIZJĘ**

Zmień swoją stronę WWW
w działający bankomat!

Dowiedz się więcej i dołącz już dzisiaj!

<http://program-partnerski.helion.pl>

GRUPA WYDAWNICZA

 **Helion SA**

Poznaj techniki TDD w połączeniu z Pythonem!

Każdy programista marzy o pracy z przejrzystym kodem, który został w całości pokryty testami. Niestety, rzeczywistość bywa często daleka od ideału. A może da się go jednak osiągnąć? Odpowiedzią na to pytanie jest TDD (ang. *Test-Driven Development*), czyli wytwarzanie oprogramowania sterowane testami. Jak zacząć stosować tę technikę? Na to i wiele innych pytań odpowiada ta książka.

Zacznij w praktyce realizować koncepcje płynące z TDD w połączeniu z językiem Python. Na początku dowiedz się, jak skonfigurować Django za pomocą testu funkcjonalnego, oraz skorzystaj z modułu unittest. Zdobądź też bezcenną wiedzę na temat testowania widoków, szablonów i adresów URL oraz naucz się testować układy strony i style. Sprawdź, jak zapewnić ciągłą integrację z wykorzystaniem systemu Jenkins oraz najlepszych praktyk w tworzeniu testowalnego kodu. Książka ta jest doskonałą lekturą dla wszystkich programistów tworzących aplikacje internetowe w języku Python. Twój kod może być naprawdę łatwy w utrzymaniu!

Harry J.W. Percival – pracuje dla firmy Python Anywhere LLP. Swoją przygodę z programowaniem (język BASIC) zaczął we wczesnym dzieciństwie na 8-bitowym komputerze Thomson T-07. Często występuje jako prelegent na konferencjach oraz prowadzi warsztaty. W trakcie swoich wystąpień zarządza programistów pasją wytwarzania czystego kodu oraz stosowania TDD.

Dzięki tej książce:

- poznasz techniki wytwarzania oprogramowania sterowanego testami
- odkryjesz najlepsze narzędzia do zapewnienia ciągłej integracji oraz testów
- nauczysz się testować widoki, style oraz logikę Twojej aplikacji
- stworzysz niezawodny, łatwy w utrzymaniu kod

sięgnij po WIĘCEJ



KOD KORZYŚCI

Helion

35746 numer katalogowy

księgarnia internetowa

<http://helion.pl>

zamówienia telefoniczne



0 801 339900



0 601 339900

Sprawdź najnowsze promocje:
 ● <http://helion.pl/promocje>
 Książki najchętniej czytane:
 ● <http://helion.pl/bestsellery>
 Zamów informacje o nowościach:
 ● <http://helion.pl/nowosci>

Helion SA
 ul. Kościuszki 1c, 44-100 Gliwice
 tel.: 32 230 98 63
 e-mail: helion@helion.pl
<http://helion.pl>

ISBN 978-83-283-1377-4



9 788328 313774

Informatyka w najlepszym wydaniu

cena: 69,00 zł